



Evento	Salão UFRGS 2014: X SALÃO DE ENSINO DA UFRGS
Ano	2014
Local	Porto Alegre - RS
Título	Recomendador de Objetos de Aprendizagem baseado em Competências (RECoaComp)
Autores	DELTON DE ANDRADE VAZ DAISY SCHNEIDER Ketia Kellen Araújo da Silva

Introdução

Com a grande quantidade de objetos de aprendizagem (OAs) dispersos na internet, o Recomendador de Objetos de Aprendizagem baseado em Competências (RECoaComp) facilita a seleção de OAs relevantes, buscando conteúdos focados no perfil de competências do usuário. Esse tem a possibilidade de preencher um formulário de auto-avaliação, indicando, dentre as competências apresentadas, quais elementos do CHA (conhecimentos, habilidades e atitudes) já foram ou não construídos. Para isso foi implementada uma escala Likert de cinco pontos, sendo 1 considerado escasso e 5, excelente. O sistema filtra os objetos utilizando um algoritmo de filtragem a partir destes dados. Isso permite que o RECoaComp recomende aqueles OAs que podem auxiliar o usuário a construir tais elementos ou competências.

Metodologia

Programado na linguagem JAVA, a página web faz a filtragem de conteúdo baseada no perfil do usuário utilizando um banco de dados (MySQL) que possui todas as entidades do sistemas e suas relações, como por exemplo, “usuário”, “objetos de aprendizagem”, “objetos recomendados aos usuários”. O sistema também conta com um sistema de contatos para sanar dúvidas acerca do sistema, seja de qualidade administrativa ou do usuário. Experiências realizadas com turmas de pós graduação stricto sensu dos Programas de Pós-Graduação em Educação e em Informática na Educação, permitiram a construção de parâmetros para o desenvolvimento do sistema nas áreas de administração do professor e o início de um modelo para expansão do projeto utilizando gadgets (funções que podem ser utilizadas de acordo com a vontade do usuário).

Foi também realizada uma avaliação do RECoaComp com o âmbito de elaborar conclusões mais específicas do sistema. De acordo com os usuários que responderam ao questionário, aproximadamente 80% acharam o sistema altamente relevante pois como educadores, buscam elaborar e utilizar atividades e objetos voltados ao desenvolvimento de certas competências. O RECoaComp pretende colaborar com a prática pedagógica na diferente perspectiva educacional das competências, recomendando objetos e materiais que estejam relacionados às competências de uma determinada disciplina. Portanto, pode-se destacar a autonomia do professor ao elencar as competências que devem ser desenvolvidas na sua disciplina e a partir daí acontecendo a recomendação de objetos.

Resultados

É possível analisar, a partir das experiências realizadas, que o sistema permite que sejam recomendados ao usuário objetos de aprendizagem que melhor atendam a sua necessidade para construção de competências. Como continuação dos trabalhos será realizada a refatoração do projeto para linguagem PHP/Javascript para melhorar o desempenho e a compatibilidade com as expansões (gadgets) do RECoaComp além de início de um modelo para utilização do sistema em uma plataforma móvel com prioridade ao sistema operacional Android.