

028

**DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA EM UMA ARQUITETURA DE TRÊS CAMADAS.** *Jardel Luís Roth, Eduardo Kroth* (Departamento de Informática, Universidade de Santa Cruz do Sul)

A maioria das aplicações desenvolvidas consiste de três componentes: a interface, processamento e armazenamento de dados. A arquitetura cliente/servidor caracteriza-se através de software em duas camadas de aplicação: o código da interface do cliente e o servidor de banco de dados. Esses três componentes básicos de um software são misturados nas duas camadas da arquitetura cliente/servidor. Uma nova tendência é o aparecimento de uma tecnologia que oferece recursos para a otimização dos sistemas de informação através de ambientes distribuídos, permitindo que cada elemento físico seja utilizado exatamente para a sua função, aproveitando ao máximo as suas capacidades. Essa tendência emergente pode ser definida como um modelo de arquitetura de três camadas, ou seja, a aplicação é logicamente dividida em três áreas distintas: serviços de usuário, serviços de negócio e serviços de dados. Cada camada é responsável por uma tarefa diferente. Quando unidas formam uma aplicação. Neste trabalho são descritos as três camadas distintamente, o que pertence a cada uma delas, como elas se comunicam entre si, onde se verificará a dificuldade ou a facilidade de conexão entre a camada de usuário com a intermediária e a de serviço de dados, uma ferramenta de desenvolvimento para interface do usuário e para a camada de negócios (PowerBuilder) e um sistema de gerenciamento de banco de dados (SQL Server 6.5 da Microsoft). Os estudos feitos definem os conceitos para estipular as regras de negócio, exatamente estas que estão distribuídas em camadas diversas no ambiente cliente/servidor. (Universidade de Santa Cruz do Sul)