

090

CRIAÇÃO DA PUC VIRTUAL. *Lucio M. Duarte, Márcio S. Pinho* (Instituto de Informática, PUCRS).

A divulgação de instituições e empresas através da Internet tem configurado-se em um recurso largamente utilizado. Seguindo este caminho, como outras universidades já fizeram e outras têm pretensão de fazê-lo, a PUCRS idealizou este projeto objetivando a reprodução do campus universitário através da utilização de Realidade Virtual para que fosse possível conhecerem-se os prédios da universidade visualizando-os via Internet. Diante desta meta, buscou-se uma linguagem a ser utilizada para a criação dos prédios virtuais, resultando na opção pela linguagem VRML (*Virtual Reality Modeling Language*), por ser esta de rápido aprendizado e por possibilitar a sua visualização pela Internet através de *plug-ins* (como o Cosmo Player) usados em conjunto com os *browsers* mais conhecidos (Internet Explorer e Netscape Navigator). A modelagem foi realizada escrevendo-se os programas em VRML e visualizando-se os resultados em um *browser*. Esta modelagem baseou-se em plantas e desenhos dos prédios do campus. Para uma melhor reprodução da realidade, utilizou-se também uma câmera digital para fotografar os prédios e obter destas fotos as texturas originais destes a serem incorporadas aos prédios virtuais. Já foram reproduzidos 4 prédios utilizando-se o processo descrito anteriormente (FAPERGS).