

001

BLOCK-I-MAGIC. *Gustavo Goedert, Benamy Turkienicz, Luciano Sclovsky* (Faculdade de Arquitetura, UFRGS).

O sistema Block-i-Magic é um simulador das regras contidas em regimes urbanísticos de planos diretores urbanos. O modelo pode ser descrito como um conjunto de regras restritivas aplicadas a um gerador de sólidos. Um banco de dados reconhece informações cadastrais tridimensionais vetorizadas (quadras, lotes e edificações). Em sua interface gráfica pode-se simular cenários a partir de quaisquer normativas edilícias (regimes urbanísticos ou códigos de obra) e também, por meio de um banco de dados, verificar seus resultados quantitativos. Uma extensão futura do sistema será o uso de técnicas de realidade virtual para a visualização.