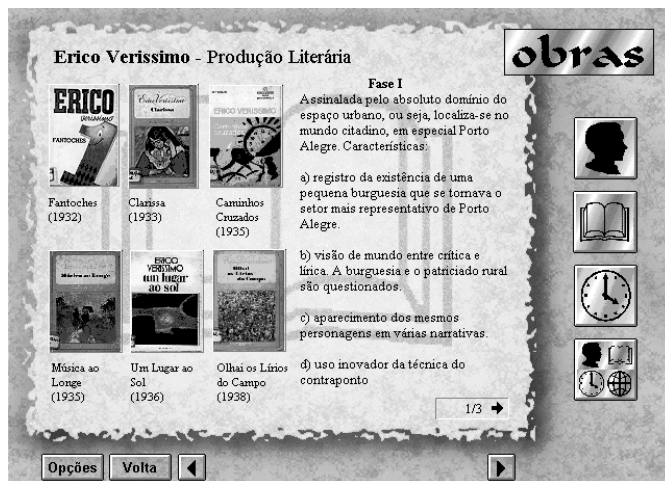


UFRGS). Um dos problemas existentes em hipermídia é o da desorientação. A desorientação ocorre quando o usuário, ao navegar em uma rede hipertextual: não sabe onde está, não sabe como ir para outro lugar, não sabe de onde veio e/ou não sabe o que pode ser visto a partir de um determinado ponto. A Técnica de Modelagem de Aplicações Hipermídia (HMT) permite a modelagem e projeto de aplicações hipermídia de alta qualidade onde o risco de desorientação seja o menor possível (ou até mesmo inexistente).



Esta é uma aplicação sobre literatura do Rio Grande do Sul que foi desenvolvida para ilustrar a tese de mestrado do autor, Fábio Nemetz.