

Um carro ao ser estacionado em uma garagem por um motorista, exige deste um conhecimento prático de como fazê-lo. Um computador utilizando-se de métodos tradicionais não consegue repetir a mesma tarefa com perfeição, pois não há como prever uma solução para todas as possibilidades de posição do veículo em relação a garagem. Com a lógica fuzzy conseguimos transferir ao computador as regras empíricas que definem como o motorista estaciona o carro, fazendo com que a máquina utilizando-se destas regras também consiga estacionar o veículo. A partir de estudos desenvolvidos sobre lógica fuzzy conseguimos transformar este conjunto de regras em um programa capaz de simular o estacionamento de um veículo em uma garagem através de um controle fuzzy. Para poder melhor analisar esta aplicação desenvolvemos um circuito eletrônico para podermos controlar um carro a controle remoto pelo computador. Desta forma pudemos ver na prática como reage um sistema real controlado por lógica fuzzy, ficando ainda com a possibilidade de desenvolver outras aplicações utilizando-se do mesmo aparato eletrônico. (CNPq)