

Uma das principais construções geométricas da Geometria Computacional são os Diagramas de Voronoi (DV). O DV planar é o produto de uma técnica que particiona o plano em regiões a partir de pontos com base na "regra do vizinho mais próximo". Os DV têm se mostrado uma importante técnica matemática para a solução de problemas aplicados de diversas áreas. Um dos problemas de grande interesse atual é a sua utilização para o planejamento de trajetórias de robôs controlados remotamente e de veículos autônomos. VDVIEW é um sistema, desenvolvido em C++ para ambiente DOS, que permite a geração interativa de DV através da escolha da localização (coordenadas) dos pontos geradores a partir de um mapeamento de pixels obtidos com um simples *clique* do mouse. O sistema apresenta uma tela de inicialização dispondo de menus os quais executam diferentes funções como: inserção e deleção de pontos geradores, geração e visualização de novos diagramas, gravação e leitura de arquivos contendo a estrutura gráfica de DV, limpeza de tela e impressão do DV. (CNPq)