



Evento	Salão UFRGS 2014: X SALÃO DE ENSINO DA UFRGS
Ano	2014
Local	Porto Alegre - RS
Título	Jogos, Mídias & Educação
Autores	ERIKA NERES MARKUART ANDREA SZALONTAI GUILHERME DOS SANTOS CORREA MARCELO MAGALHÃES FOOHS

O presente trabalho refere-se à importância do brincar para as crianças e adolescentes e como estas brincadeiras e brinquedos tem evoluído. Baseado em nossas observações e leituras esta modificação dos brinquedos e brincadeiras se faz juntamente com a evolução da sociedade. A provocação é feita aos pais, aos alunos e professores.

Aos pais lembra – se as modificações ocorridas com os brinquedos ao passar dos anos, aos professores sugere – se a alfabetização digital como forma de melhoria de comunicação entre alunos e professores. Aos alunos sugere-se que sejam criadas suas próprias aulas usando, em sala de aula, a mesma tecnologia usada por eles fora da escola e a que tanto lhes encanta.

Como metodologia foi criado um *website* que contém um vídeo que mostra como crianças e jovens encontram-se envolvidos com as mídias digitais. Foi criada uma história em quadrinhos que busca mostrar o comportamento de alunos, professores e diretores ao tratar das ferramentas de ensino, *links* foram sugeridos para que sejam pesquisados jogos didáticos e por último provoca-se alunos para criar sua própria aula.

A disciplina EDU03051 MÍDIA, TECNOLOGIAS DIGITAIS E EDUCAÇÃO, faz parte da grade curricular do primeiro semestre do Curso de Pedagogia da UFRGS, a partir desta disciplina foi possível aprender as ferramentas necessárias para a criação dos recursos de mídias digitais acima já.

O objetivo é atingir um numero considerável de acessos do site e auxiliar na discussão entre pais, alunos e professores sobre uma melhora na forma de comunicação e ferramentas de ensino em sala de aula, buscando também uma maior participação dos alunos.