



Evento	Salão UFRGS 2014: SIC - XXVI SALÃO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DA UFRGS
Ano	2014
Local	Porto Alegre
Título	Ambiente lúdico de convivência infanto-juvenil nos Centros de Saúde de Porto Alegre
Autor	EDINA BRASIL SEVERGNINI
Orientador	CLÁUDIO LUIZ SALVALAIO
Instituição	Centro Universitário Ritter dos Reis

O Banco de Livros, uma iniciativa da Fundação Gaúcha dos Bancos Sociais (FGBS) da FIERGS, tem por missão promover a literatura a populações com pouco acesso a livros. Para tanto, cria e faz a manutenção de acervos literários em entidades de assistência social. Uma dessas, o Centro de Saúde Navegante, apontou à FGBS a necessidade de um ambiente lúdico para crianças de 0 a 12 anos à espera de atendimento pediátrico e/ou psicológico. Esse centro de saúde atende pessoas da comunidade dos bairros Navegantes, Ilhas, Vila Farrapos, Humaitá e São Geraldo e situa-se na Avenida Sertório em Porto Alegre. Com o projeto de extensão DSA: UniRitter & FGBS, a UniRitter desenvolve projetos de Design Social no modo Parceiro Estratégico da FGBS. Nessa parceria, uma equipe do Design UniRitter tem atuado nas demandas dos projetos sociais junto ao Banco de Livros, de Mobiliários, de Vestuários e o de Materiais de Construção. Na demanda do Centro de Saúde Navegantes os requisitos definidos pela equipe de design foram de tornar o ambiente confortável, lúdico, atrativo e que oportunizasse leitura, aprendizado, interação, integração e bem-estar às crianças. Dentro do contexto das atividades, o lúdico é caracterizado como um conjunto de elementos especificamente humanos que cria espaço entre o real e o imaginário, o qual sua criatividade transforma-se de acordo com a cultura, a história e as condições existentes em que a cada indivíduo se insere (DIAS, 2006 p.25). Para a execução do projeto foram realizadas visitas ao local, coletas e análise similares, uso e matérias, estudos em ambientes de leitura, brinquedotecas e usuários, brainstorming e geração de alternativas até a definição da melhor proposta, partindo para a construção do espaço. A sala de espera foi projetada com o tema “Espaço ”. Uma parede foi pintada de azul com estrelas e planetas, representando o espaço sideral. Foi construída uma prateleira em forma de robô, para o armazenamento de livros, jogos e brinquedos. Outra parede foi transformada em “quadro negro” para ser usada como lousa. Nas portas foram aplicados adesivos, um no formato de um grande foguete e outros com expressões matemáticas. Foi desenvolvido um teatro de fantoches com personagens e objetos espaciais para as crianças criarem suas próprias histórias. Além disso, um painel de controle que representa a parte interna de uma nave espacial (painel interativo) e pufes lúdicos foram projetados e construídos por alunos de duas disciplinas de Superfícies - Design UniRitter. A inauguração do espaço foi em 15 de maio e neste dia já foi possível verificar que a implementação do projeto foi positiva. Pôde-se observar a empolgação de crianças ao se depararem e interagirem com o ambiente, a integração entre elas e o interesse pela leitura dos livros infantis.

Assim ressaltando os pontos positivos na interação do espaço com o usuário, validamos o projeto para a inserção em novas instituições promovendo momentos de cultura e entretenimento nos outros centros de saúde.

Referência bibliográfica:

DIAS, Simone Trevizan. A importância do lúdico. Campinas: 2006 p.25
<http://clubedosrecreadores.com/clubeintellectual/18.pdf>