

A fase de projeto de um sistema é considerada uma das fases de maior importância no desenvolvimento de software, porque modificações são mais fáceis nesta etapa que em fase de desenvolvimento e implementação. Também deve-se levar em conta que quanto maior for o contato do usuário com o projeto maior a sua compreensão do problema e maior a sua percepção sobre outros requisitos. Assim é comum ocorrerem mudanças de projeto com relativa frequência, principalmente quando o usuário não possui experiência. Isso implicaria na atualização de todas as ferramentas que estão sendo utilizadas para auxílio do nosso projeto. Via de regra, são usadas ferramentas diagramáticas, e uma mudança em um diagrama pode ser demorado, se realizado manualmente, e conseqüentemente dispendioso, considerando o tempo como um fator financeiro. Este projeto visa a criação de um software para o auxílio do analista de sistemas na fase de projeto. Mais especificamente, o sistema será constituído de um editor de diagrama de estruturas, que fará a integração com o editor de diagrama de Chapin, também em desenvolvimento em outro projeto paralelo do mesmo grupo. Com esta ferramenta será fácil a atualização de projetos e documentação, já que não será necessário que se jogue fora o que se tem feito para uma pequena modificação. O editor possibilitará, também, que seja definido, interativamente, o diagrama de Chapin correspondente a cada módulo do diagrama de estruturas, sendo feita a validação entre os dados de entrada e de saída dos mesmos. O objetivo secundário da integração entre os trabalhos é gerar um ambiente de projeto e teste de algoritmos, considerando a possibilidade de execução do diagrama de Chapin. O ambiente de desenvolvimento escolhido foi o Microsoft Visual Basic for Windows. (UCPel)