

O computador é um recurso educacional que privilegia o desenvolvimento da criatividade e da exploração na linha de assimilação e construção do conhecimento. Entretanto, o uso da informática no processo de ensino-aprendizagem ainda é uma das áreas menos privilegiadas no que se refere ao desenvolvimento de ferramentas de software. Assim dedicamo-nos ao estudo aplicativo do uso da informática na educação. Os trabalhos desenvolvidos visam um estudo aplicativo do uso de hipertextos no processo de ensino-aprendizagem e, conseqüente experimentação na concepção de um software instrucional baseado nesse mecanismo. Como plataforma de desenvolvimento foi escolhido o equipamento MACINTOSH e um software específico para o desenvolvimento de hipertextos nesse ambiente, o HYPERCARD. Constatou-se através de estudos bibliográficos da área de educação e informática, algumas vantagens significativas no uso de hipertextos no processo educacional. Entre elas destaca-se o fato de o aluno poder selecionar o material de estudo, acessando-o de forma não linear e desenvolvendo a relação entre idéias. Além disso, o uso de hipertextos faz com que o aluno se familiarize com a manipulação das informações (busca, acesso, classificação e organização). Tais ambientes requerem dos alunos uma constante tomada de decisões e uma avaliação contínua, desenvolvendo neles habilidades do pensamento. (CNPq / PUCRS)