

Este projeto visa criar bibliotecas para facilitar o acesso as capacidades gráficas dos computadores IBMPC quando utiliza-se a linguagem C. Em geral, uma boa parte do tempo utilizado em programação é gasto com o desenvolvimento de interfaces e com a manipulação de elementos gráficos mesmo nos casos que o programa não é da área de computação gráfica. Em face disto, este projeto busca gerar bibliotecas para facilitar o uso de recursos gráficos. Foram, até o momento, desenvolvidos 2 módulos: A) módulo de manipulação do mouse e botões - Foi criada uma biblioteca de mouse para auxiliar a manipulação do mouse em outras rotinas, uma biblioteca `le_retangulo` que tem como objetivo clicar na tela e desenhar um retângulo à medida que o mouse se desloca e também uma biblioteca `desenha_botao`, que tem o objetivo desenhar um ou mais botões e, a partir de um clic do mouse, mudar para um estado pressionado ou liberado, conforme o caso. B) módulo de manipulação de windows e viewports - Criou-se uma biblioteca que permite representar, por meio de pontos e retas, objetos de um determinado universo em imagens, formadas com as coordenadas de tela, sem haver a preocupação de realizar os cálculos de mapeamento de um sistema para outro. Deste modo, o usuário pode criar seus próprios desenhos e manipulá-los, reutilizando-os e posicionando-os em qualquer local da tela.(ULBRA)