

## 212 AUTOMATIZAÇÃO DA CORREÇÃO DO ERRO EM MODELOS GRÁFICOS GERADOS EM COMPUTADOR NO CÁLCULO DE RESERVAS MINERAIS.

S.B.Sbuza, M.C.Godoy, J.F.C.L.Costa. (Departamento de Engenharia de Minas, Escola de Engenharia, UFRGS).

O alto custo de perfurações nos campos de mineração, levaram alguns estudiosos a procurarem um método menos dispendioso para o mesmo. Com a ajuda da computação gráfica, dentro de um ambiente MS-DOS, consegue-se desenhar o mapeamento de um terreno, partindo de dados colhidos em um determinado solo, que são gravados em um arquivo .DAT. Cria-se uma malha com valores calculados com base no arquivo .DAT, atribuídos a cada nó da malha e também gravados em arquivo, agora .GRD, para depois ser feito um cálculo de interpolação dos pontos. adota-se daí, novos algoritmos e métodos matemáticos empregados para encontrar o valor do resíduo do terreno. Serão retiradas as linhas do arquivo .DAT uma a uma, e novas malhas serão geradas, para desta forma se observar a confiabilidade do mapa gerado inicialmente. Para realizar o trabalho é utilizado o programa. SURFER, desenvolvido pela Golden Softwares, em Denver, CO.USA, e ainda editores gráficos, AUTO CAD, TURBO C e programas desenvolvidos no Laboratório de Pesquisa Mineral. Deseja-se, assim, pesquisar uma metodologia para obtenção do grau de confiabilidade que um mapa possui, através de um mecanismo de análise do erro, comparando os valores dos pontos dados com aqueles obtidos pelos algoritmos matemáticos nas mesmas coordenadas geográficas dos locais amostrados.

(CNPq/PROPESP).