

061 CHARRUA - UM EDITOR SIMBOLICO. A, G. Oliveira , L. Carro, S. Bampi e A.A. Suzim.
ICPGCC, Instituto de Informática, UFRGS.

O editor simbólico *i* basicamente uma ferramenta de auxílio a concepção de circuitos integrados. Trata-se de um editor gráfico onde o usuário construirá uma representação simbólica de um projeto de circuito integrado, *em* e preocupar com a organização dos projetos. O editor fornece ao usuário facilidades de manipulação de objetos, o que torna a tarefa de construção de máscaras simbólicas o mais simples possível. A partir da máscara criada pelo usuário o editor gera uma descrição ICIF, RS, GDSII que será reconhecida por outras ferramentas permitindo, assim, uma integração total com a fase posterior da concepção do circuito.

Este projeto está sendo implementado em um ambiente multiusuário e multitarefa, no caso estações do tipo Sun, devido a necessidade de um ambiente com boa capacidade gráfica aliado a uma grande velocidade de processamento para permitir um trabalho mais rápido e agradável para o usuário. Além disto este projeto está vinculado a um maior, chamado SILEX, o qual visa a integração de todas as ferramentas de concepção de circuitos integrados em um só ambiente, cuja interface gráfica *i* baseada no padrão XWindows. Os programas estão sendo implementados na linguagem C, visando a portabilidade e velocidade destes recursos.

Atualmente o projeto Charrua está em implementação, podendo-se falar brevemente a sua operacionalidade completa. (CNPq).