

264 DESENVOLVIMENTO DE UM EDITOR DE ESQUEMÁTICOS PARA AUXÍLIO NO PROJETO DE SISTEMAS DIGITAIS (ESQUELETO)

*E.L.Bastos, *J.A.Baiczuk, *V.Vasconcellos, L.Carro, J.A.Barone, A.A.Suzim
(Laboratório de Informática, CPGCC, UFRGS).

Com o propósito de se constituir em uma ferramenta base no processo de criação de circuitos elétricos, o sistema ESQUELETO surgiu da necessidade de alguns projetistas possuírem um editor gráfico de esquemáticos que lhes proporcionasse facilidade de uso, amplos recursos, baixo custo e rapidez na confecção de seus projetos eletrônicos. Para atingir estes objetivos, o sistema ESQUELETO fornece um ambiente de desenvolvimento totalmente interativo, dirigido por menus, que contém características importantes tais como: completo conjunto de operações de edição (traçado de primitivas gráficas, operações sobre área, diversos níveis de zoom), facilidade na criação de novos símbolos (células que, juntas, formam um esquema), a utilização de hierarquia (poderoso conceito que permite diversos níveis de complexidade em um esquema e a navegação sobre eles) e a possibilidade de se realizar simulações (SPICE e PINLIST) e testes sobre o projeto desenvolvido. O sistema está atualmente em fase de ampliação incorporando características únicas no que diz respeito aos símbolos, havendo o acréscimo de atributos elétricos que possibilitarão a realização de simulações em diversos níveis e em maior número (incorporação de simulação lógica e HDC). (CNPq - RHAÉ).