# Verificação formal em Redes Definidas por Software

Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Autor: Levindo Gabriel Taschetto Neto (levindo.neto@inf.ufrgs.br) Orientador: Alberto Egon Schaeffer-Filho (alberto@inf.ufrgs.br)

## Introdução

Atualmente a necessidade por mais programabilidade e flexibilidade encoraja a utilização de abstrações de software para realizar atividades relacionadas à operação da rede, como por exemplo, algoritmos de roteamento e balanceadores de carga.

Concomitante, a centralização do plano de controle torna-se necessária para flexibilizar o gerenciamento da rede, principalmente no que diz respeito à lógica de encaminhamento de pacotes executada por switches e roteadores. Um conceito que visa centralizar o plano de controle da rede, e permitir sua programabilidade, é o de redes definidas por software (ou Software Defined Networking (SDN)). SDN é uma abordagem que propõe separar o plano de controle e os dispositivos de encaminhamento de dados.

## Foco do Trabalho

O foco do presente trabalho é investigar métodos e desenvolver aplicações para verificar formalmente, em tempo real, as seguintes propriedades em redes definidas por software:

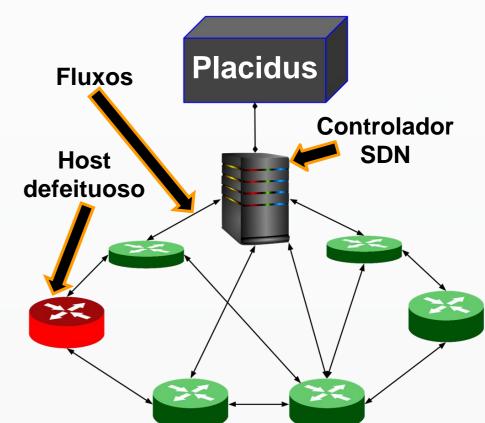
#### **Conflitos:**

Regras com mesmo match (dados de reconhecimento de pacote), mas ações diferentes.

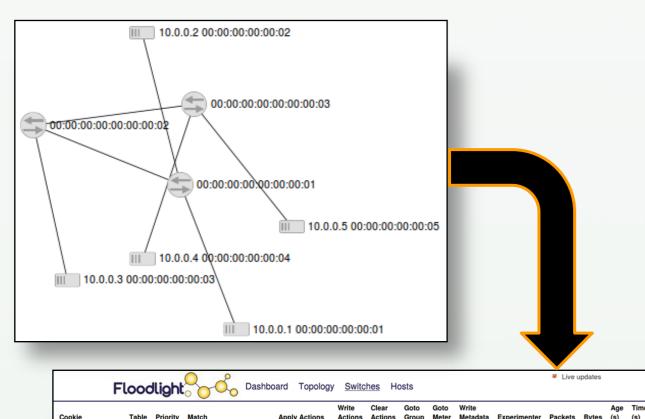
#### Redundâncias:

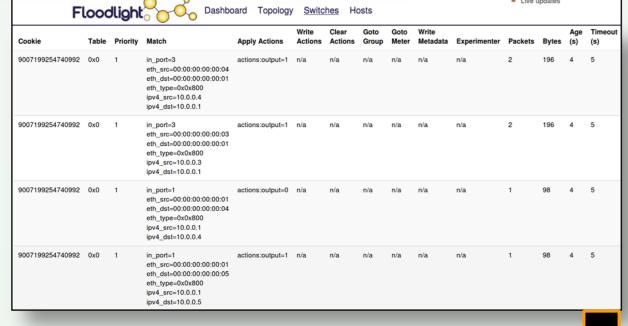
Regras com mesmo match (dados de reconhecimento de pacote) e ações iguais. Reachability:

Determinado pacote que sai de um switch A **chega** em um *switch* B de maneira certa.



### Coleta de Dados







## Placidus: A Platform for Formal Verification in Software Defined Networks

O **Placidus** é uma plataforma de verificação formal para redes definidas por software, e conta com dois módulos que verificam as seguintes propriedades: Conflitos e Redundâncias de regras lógicas formadas a partir de uma topologia, e Reachability dentro de uma rede.

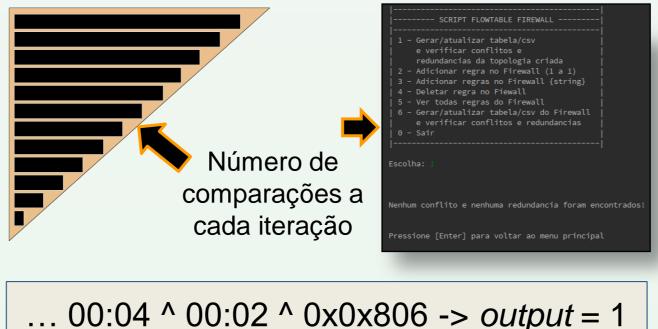
### Conflitos e Redudâncias

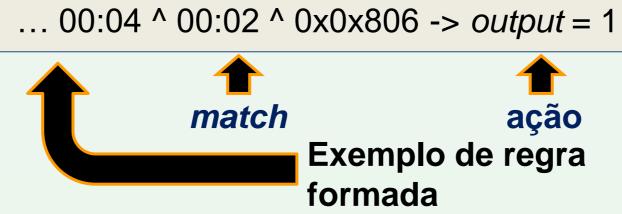
#### **Estrutura de Dados:**

Lista com Tabelas hash (Chave: Switch, Valor: Lista de regras lógicas da rede)

#### **Algoritmo:**

É baseado na comparação de matches das regras, geradas a partir dos fluxos na rede, e suas ações por meio de sucessivas iterações, descartando uma regra a cada iteração para reduzir o número de comparações pela metade.





### Reachability

#### **Estrutura de Dados:**

Lista com lista de predicados (regras lógicas).

#### **Algoritmo:**

A partir do arquivo .csv gerado pela coleta de dados, cada célula do arquivo, até então do tipo string, é transformada em objetos do tipo BitVector. Essas células são agrupadas dentro de cada linha do .csv (regra). Então, a lista principal passa a conter *n* índices (predicados), formados por vetores com apenas 0 ou 1.

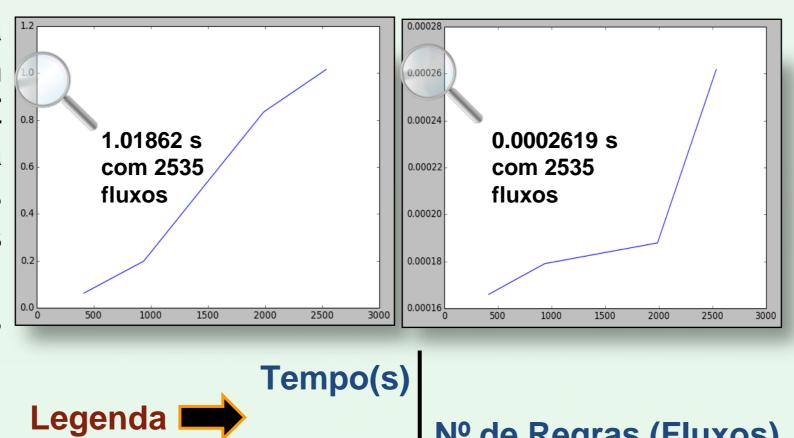
Dentro desses vetores, os *n-1* bits mais significativos representam o match, e o bit mais significativo representa a ação da regra. O pacote de entrada é comparado via XNOR com os n-1 bits de cada índice da lista. Após o pacote ser encontrado, a operação AND é feita entre 1 e a ação da regra, se resultar em 1, o pacote passa, senão o pacote já é descartado.



## Resultados Experimentais

Os experimentos foram rodados numa máquina Dell XPS 8700 com um processador Intel Core 17-4790 3.6GhZ de 8 núcleos e com 15.6 GB de memória RAM. utilizadas diferentes Foram topologias para se ter diferentes números de regras (fluxos) na rede.

Esses experimentos foram realizados com a utilização do emulador de rede, Mininet, e com o controlador SDN, Floodlight OpenFlow Controller.



## Conclusão e Trabalhos **Futuros**

Nossa pesquisa na área de verificação formal de redes SDN tem o propósito de tornar a rede mais robusta e confiável em tempo real.

Trabalhos futuros incluem explorar outras propriedades globais de redes, como detecção de loops e black holes (verificar se existe sumidouros de pacotes na rede), e trabalhar no aprimoramento dos algoritmos propostos aplicações para as desenvolvidas.







Nº de Regras (Fluxos)

