

RESUMO: A proposta de oficina do Programa de Extensão Universitária “Quem quer brincar?” consiste em uma experiência construtiva e criativa em ludicidade por meio da construção de dois brinquedos: uma cobra de tampinhas e um bilboquê de garrafa pet. Essa proposta foi pensada com o objetivo de valorizar a brincadeira e as práticas lúdicas entre os educadores, os estudantes na área da Educação e o público em geral na perspectiva da criação coletiva. Mas, principalmente, promover o incentivo à criação lúdica a partir de materiais recicláveis, em contraponto ao consumo desenfreado na sociedade atual. Com essa prática, reproduziremos aspectos do cotidiano da Brinquedoteca Universitária do Programa de Extensão Universitária “Quem quer brincar?”, no qual a reinvenção de itens do acervo e a criação com disponibilidade material limitada e fortuita são características inerentes. Por esse motivo, esses dois brinquedos foram escolhidos, visto que foram confeccionados pelos bolsistas do Programa no decorrer da vivência na Brinquedoteca Universitária. As atividades iniciarão com a apresentação do Programa e das suas práticas extensionistas. Desenvolvido na Faculdade de Educação da Universidade Federal do Rio Grande do Sul, o Programa de Extensão Universitária “Quem quer brincar?” está voltado à formação de educadores na perspectiva lúdica através do desenvolvimento de atividades teórico-práticas de formação pedagógica. Conta com a atuação de bolsistas e colaboradores voluntários, sob a orientação da coordenação da ação. Suas atividades, totalmente gratuitas, concretizam o caráter público da Universidade e materializam a indissociabilidade entre ensino, pesquisa e extensão. O desenvolvimento da oficina se dará a partir da construção desses dois brinquedos recicláveis de forma integrada entre os participantes e serão disponibilizados kits com os materiais necessários para a construção dos brinquedos. Quem participar da oficina também poderá trazer materiais para contribuição e terá a liberdade de criar outras versões desses dois brinquedos ou, ainda, de inventar outros. O estímulo à criação desses brinquedos possibilitará a compreensão da enorme possibilidade de criação que o material reciclável nos oferece, no que diz respeito - principalmente - a materiais lúdicos, e também ajudará na desconstrução da ideia de que jogos e brinquedos industrializados são os únicos existentes para brincar. A produção de brinquedos com sucatas e outros materiais coletivamente tem um poder de mudança muito forte na nossa relação com o meio ambiente e também com nós mesmos. Inverte a lógica do consumo massivo, do imediatismo e do individualismo quando pensamos nessas atividades como momentos coletivos. Ao final, após a vivência de criação dos brinquedos, será proposta uma roda de conversa sobre o processo criativo e o uso de materiais alternativos em propostas lúdicas como incentivo a práticas sustentáveis.