



<b>Evento</b>	Salão UFRGS 2018: SIC - XXX SALÃO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DA UFRGS
<b>Ano</b>	2018
<b>Local</b>	Campus do Vale - UFRGS
<b>Título</b>	Hackatonas Acadêmicas
<b>Autor</b>	RENAN RITTER SOARES
<b>Orientador</b>	RAFAEL PERETTI PEZZI

### **Hackatonas Acadêmicas**

O Centro de Tecnologia Acadêmica (CTA) possui como um de seus objetivos principais ampliar o acesso à tecnologia para a comunidade interna e externa a UFRGS. Para isto, o CTA realiza oficinas e organiza eventos que visam difundir a cultura das tecnologias livres e da ciência aberta. A Hackatona Acadêmica CTA surgiu como uma opção de engajamento, que consiste em fazer uma maratona de desenvolvimento, uma maratona hacker, e está em sua terceira edição. Este evento visa dar aos alunos a oportunidade de aprimorarem suas habilidades em desenvolvimento de hardware e software, trabalho colaborativo, utilização de ferramentas de fabricação tanto softwares quanto hardwares, documentação, entre outras. Trabalhando o máximo com ferramentas open-source e seguindo as metodologias e princípios do CTA<sup>1</sup>. No presente projeto é organizado e executado um evento de Hackatona Acadêmica com o objetivo de seu estudo e aperfeiçoamento das metodologias a fim de tornar este tipo de evento algo comum na universidade.

Dentre as atividades realizadas, encontra-se o desenvolvimento da nova versão do TropOS, o sistema Operacional Portátil. Feito para funcionar em qualquer computador e suprir as necessidades de oficinas e outras demandas. Com pacotes de drivers que permitem plugar e funcionar em praticamente qualquer computador. Ele é fundamental para alguns eventos do CTA.

Após, foram iniciados os preparativos para a III Hackatona CTA – Relógio. Nesta Hackatona é proposto o desenvolvimento de um Relógio<sup>2</sup> que, após concluído, será instalado no Anfiteatro Antônio Cabral. Para isso foi articulado um fórum<sup>3</sup> para registrar os encontros de organização do evento. Nesses encontros foi decidido como proceder com a alimentação dos participantes, as metodologias de gestão, que o evento seria feito em etapas de 24 h para cada parte do desenvolvimento do projeto, entre outros.

Até o momento foram realizadas as etapas: Etapa 1 – Caracterização do Projeto; Etapa 2 – Desenvolvimento do Projeto; Etapa 3 – Fabricação. Todas tiveram duração de 24 h com média de 7 participantes. Na última etapa observou-se uma grande dificuldade dos alunos com desenho de placas de circuito através do software KiCAD, que é um passo necessário para poder fabricar a placa de circuito que controla o Relógio. Dado isso, o projeto não pode ser finalizado. Está sendo organizado uma oficina de KiCAD para alunos participantes. E na sequência será realizado um encontro de fabricação. Em que os participantes poderão finalizar o projeto.

As etapas já realizadas nos mostraram novas dificuldades. Por ter 24 h de duração muitos participantes desistem, concluímos que é necessário aprimorarmos nossa infraestrutura e cronograma de atividades para receber os participantes. Dificuldade de conciliar as etapas com os períodos de provas dos alunos, é necessário fazer uma análise prévia das prováveis datas de provas para poder evitar o evento em suas proximidades. Dentre outras dificuldades que nos permitem melhorar a cada etapa.

1. Pezzi, R.P. et al. Desenvolvimento de tecnologia para ciência e educação fundamentado nos preceitos de liberdade do conhecimento: o caso do Centro de Tecnologia Acadêmica. em LiinC em Revista; v. 13, n. 1 (2017). Disponível em <http://revista.ibict.br/liinc/article/view/3757>

2. Documentação do Relógio: <http://cta.if.ufrgs.br/projects/iii-hackatona-cta-relogio-ufrgs/wiki>

3. Registro de organização do evento: <http://cta.if.ufrgs.br/boards/11/topics/1440>