

Passeios Aleatórios e Redes Elétricas

Aluno: Lucas da Rocha Schwengber
Orientador: Ricardo Misturini

Introdução

Passeios Aleatórios e Redes Elétricas a princípio parecem assuntos desconexos. Porém é possível estabelecer uma rica analogia entre eles (ver [1]). Esta analogia pode ser usada para simplificar diversos problemas envolvendo passeios aleatórios e a versão discreta da teoria do potencial.

Redes

Definição 1.1: Uma **rede** é um grafo não-orientado composto por um conjunto finito de **vértices** \mathcal{X} e um conjunto de **arestas** E entre estes vértices às quais são associados pesos não-negativos $c(x, y) = c(y, x)$, com $\{x, y\} \in E$, que são denominados **condutâncias**. O recíproco da condutância $r(x, y) = c(x, y)^{-1}$ é denominada **resistência**.

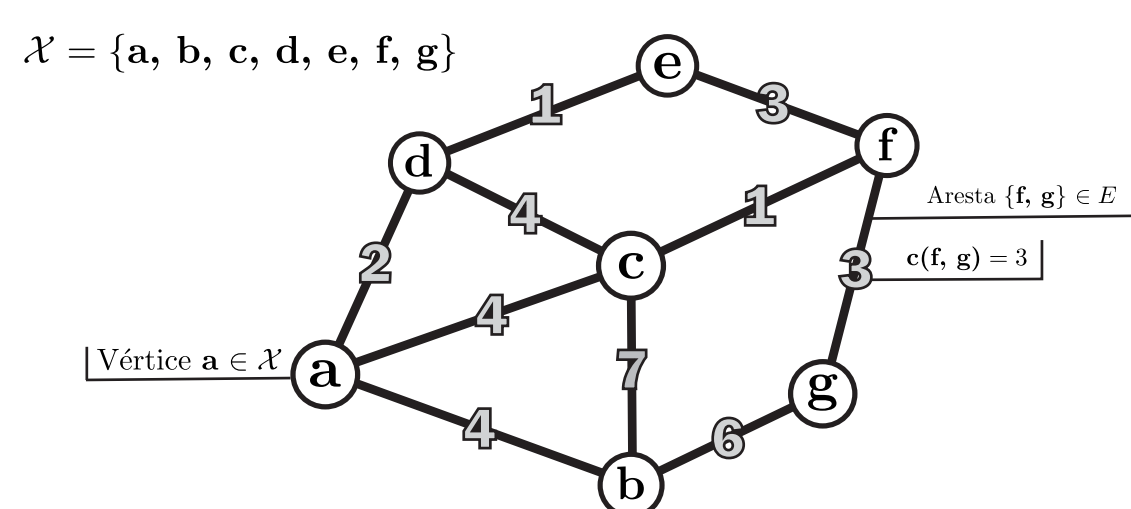


Fig. 1: Exemplo de rede com condutâncias

Passeios Aleatórios Baseados em Redes

A partir de uma **rede** podemos definir um passeio aleatório em \mathcal{X} , representado por uma sequência aleatória (X_n) de elementos de \mathcal{X} , que a cada etapa evolui segundo as probabilidades de transição $p(x, y)$ dadas por:

$$p(x, y) = \frac{c(x, y)}{C(x)},$$

onde $C(x) = \sum_{y \sim x} c(x, y)$, ou seja, a soma de todas as condutâncias associadas ao vértice x .

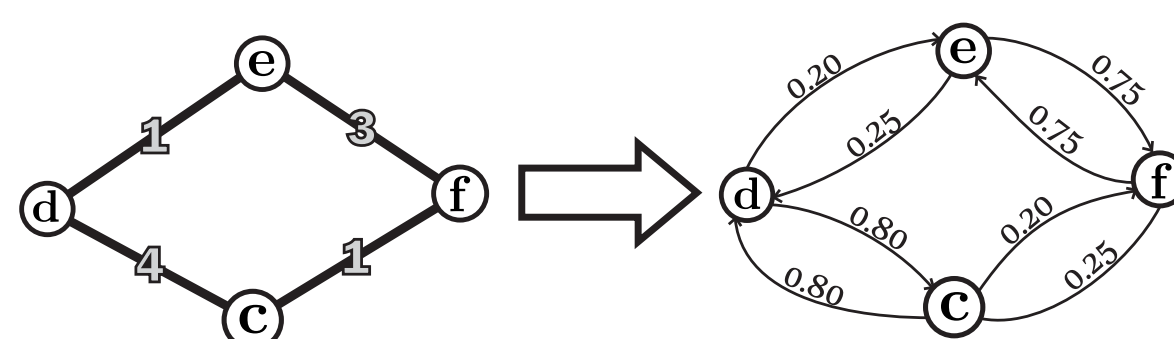


Fig. 2: Conversão de rede em passeio

Funções Harmônicas

Definição: Uma função $h : \mathcal{X} \rightarrow \mathbb{R}$ é dita **harmônica** em $D \subseteq \mathcal{X}$ se:

$$h(x) = \sum_{y \in \mathcal{X}} p(x, y)h(y), \text{ para todo } x \in D.$$

Isso quer dizer que para todo $x \in D$, o valor de $h(x)$ é uma média ponderada dos valores que a função assume nos pontos ligados a x .

Princípio da Unicidade: Se duas funções $g, h : \mathcal{X} \rightarrow \mathbb{R}$ coincidem em um conjunto $A \subseteq \mathcal{X}$ e são harmônicas em $(\mathcal{X} - A)$ então $f(x) = g(x)$ para todo $x \in \mathcal{X}$.

Probabilidade de Absorção

Dado um passeio aleatório em \mathcal{X} como definido inicialmente, escolhamos dois subconjuntos disjuntos $A, B \subset \mathcal{X}$ e iniciamos o passeio em um $x \in \mathcal{X}$ qualquer. Qual a probabilidade de que o passeio chegue em um vértice de A antes de chegar em um de B ?

Seja $H_D = \min\{n \geq 0 \mid X_n \in D\}$. Se definirmos a função $f : \mathcal{X} \rightarrow \mathbb{R}$ como

$$f(x) = \mathbb{P}[H_A < H_B \mid X_0 = x],$$

é possível mostrar que f é solução do seguinte Problema de Dirichlet:

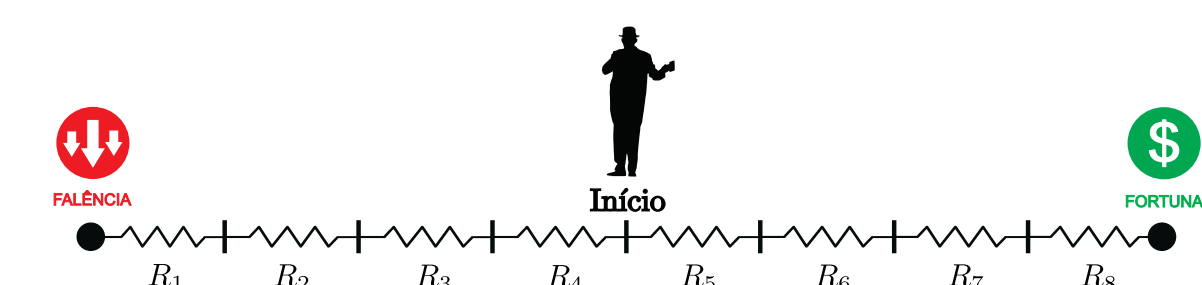
$$\begin{cases} f(a) = 1, & \text{se } a \in A \\ f(b) = 0, & \text{se } b \in B \\ f \text{ é harmônica em } \mathcal{X} - (A \cup B). \end{cases}$$

Analogamente, considerando a rede de condutâncias associada a este passeio, a função $v(x)$ que associa a cada nó x da rede sua voltagem ao aplicarmos voltagens de $v(a) = 1$ volt para todo $a \in A$ e $v(b) = 0$ volts para todo $b \in B$, além de possuir as mesmas condições de contorno por definição, também será harmônica em $\mathcal{X} - (A \cup B)$ em decorrência das Leis de Kirchoff e Ohm. Pelo princípio da unicidade, segue que $v(x) = f(x)$ para todo $x \in \mathcal{X}$.

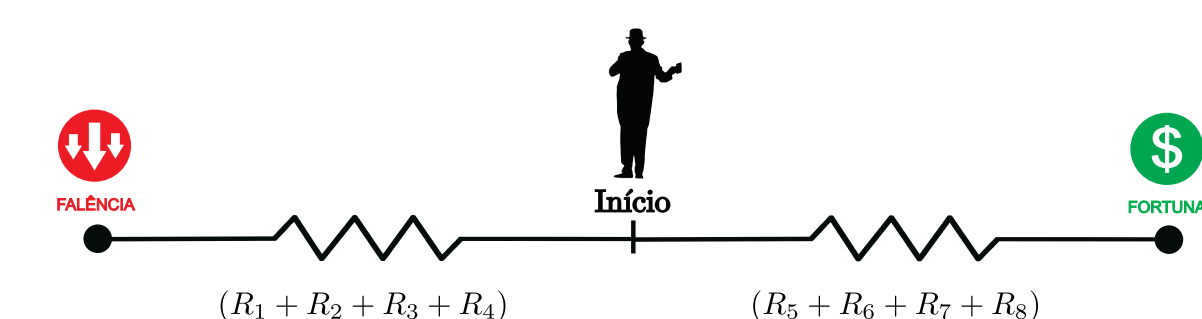
Aplicações

Esta analogia possibilita uma abordagem alternativa no clássico problema da ruína do jogador, utilizando a conhecida técnica de redução de redes:

As resistências em série se somam.



$$P_{\text{Início}} := \mathbb{P}[H_{\text{Fortuna}} < H_{\text{Falência}} \mid X_0 = \text{Início}] = ?$$



$$P_{\text{Início}} = \frac{c(\text{Fortuna}, \text{Início})}{C(\text{Início})} = \frac{\frac{1}{R_5 + R_6 + R_7 + R_8}}{\frac{1}{R_1 + R_2 + R_3 + R_4} + \frac{1}{R_5 + R_6 + R_7 + R_8}}$$

Fig. 3: Redução de redes aplicada ao problema da ruína do jogador

Referências

- [1] P. G. Doyle and J. Snell: *Random walks and electric networks* (1984)
- [2] D.A. Levin, Y. Peres and E.L. Wilmer: *Markov chains and mixing times* (2010)