

TECNOLOGIA. LÚDICO E APRENDIZAGEM

Coordenador: CLEZIO JOSE DOS SANTOS GONCALVES

Esta oficina desenvolve Vivências Lúdicas, Sensibilização e Expressão Corporal visando o desenvolvimento das capacidades e competências cognitivas, afetivas e pessoais de estudantes do ensino fundamental e médio de escolas públicas na Grande Porto Alegre, utilizando as tecnologias de mídia como recursos alternativos. Busca construir e aplicar uma proposta de atividades e vivências lúdicas de Sensibilização e Expressão Corporal junto a estudantes do ensino fundamental e médio de Escolas Públicas da grande Porto Alegre Desenvolver metodologias de vivências lúdicas utilizando-se dispositivos móveis tecnológicos (Equipamentos de registro digital) A presente oficina é aplicação efetiva de vivências que se constituem em potencializadoras das capacidades cognitivas e afetivas de estudantes em Escolas públicas de ensino fundamental e médio, visando um trabalho harmônico de suas competências em consonância com as atuais pesquisas em neurociências que apontam o trabalho corporal como um elemento indispensável no desenvolvimento das potencialidades cognitivas, afetivas e pessoais As vivências são desenvolvidas considerando-se as pesquisas da neurociência e Ciências Cognitivas, além de representar a continuidade dos estudos deste docente e da comunidade atingida ao longo de suas pesquisas. As atividades lúdicas têm sido preteridas no universo escolar. É convicção do projeto que as vertentes investigativas neste campo de vivências integradas através de ações interdisciplinares com outras áreas do currículo escolar, são fomentadores de competências e valores desejáveis nos PPPs institucionais para a formação de um sujeito cidadão integral. Pelos resultados nos relatos e registros que apontam efetivas modificações comportamentais no aspecto motivacional e desenvolvimento de competências. Percebe-se que a adoção das estratégias lúdicas trouxe mudanças tanto para os alunos participantes como aos acadêmicos do curso de educação física na sua formação docente