



Universidade: presente!



XXXI SIC

21. 25. OUTUBRO • CAMPUS DO VALE

Suporte Tecnológico para o Cultivo de uma Comunidade de Prática Virtual de Licenciados em Física

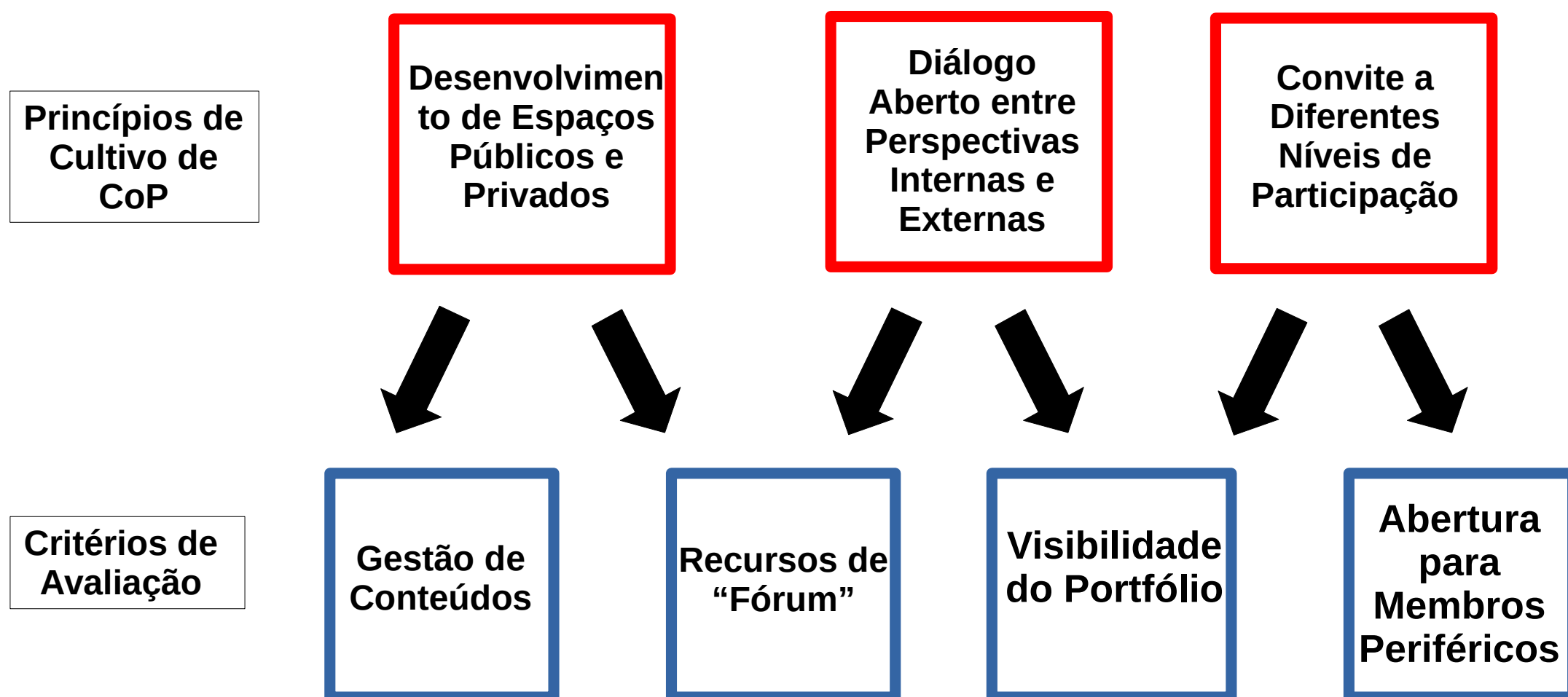
Renan Costa Sonaglio; Orientador: Ives Solano Araujo

INTRODUÇÃO

As Comunidades de Prática (CoP), segundo as concepções de Wenger e Lave [1], podem ser definidas como um agrupamento de indivíduos com interesses comuns, orientados por práticas nascidas dessa confluência de interesses. Dentro da perspectiva educacional, as Comunidades de Prática fornecem para seus integrantes oportunidades de aprendizagem distintas das sistematizadas no ambiente escolar [2]. Em uma iniciativa realizada em Abril de 2018 no Instituto de Física da UFRGS (IF-UFRGS), com o intuito de melhorar a formação inicial dos docentes em física, foi aplicado um curso direcionado aos Recursos Educacionais Abertos (REA). Dos frutos desse curso, emergiu uma CoP virtual, ativa desde sua concepção, cujas práticas estão direcionadas para a construção e o auxílio a docentes no uso dos REA. Tomando as demandas técnicas da comunidade, tanto no contexto das práticas da CoP, como também na da vinculação de novos integrantes, iniciou-se uma busca por um Sistema de Gerenciamento de Conteúdos de Aprendizagem (SGCA ou LMCS, em inglês) que permitisse a implementação de fóruns de discussão e espaços para armazenamentos dos REA desenvolvidos. No contexto de CoP virtuais, a busca e gestão de recursos tecnológicos torna-se um aspecto fundamental, tanto como uma prática interna, como uma ferramenta de seu cultivo, segundo Wenger [3]. Através dos princípios de cultivo de CoP [4], como orientadores da análise das práticas da CoP virtual, foram elencados quatro critérios necessários para o recurso tecnológico, que são: abertura para membros periféricos; visibilidade do portfólio; gestão de conteúdos; e recursos de tipo “fórum”. Além desses critérios, a plataforma deve estar alinhada com a filosofia *Open Source*, e possuir as características fundamentais de um SGCA, que são usabilidade, gestão e visualização de conteúdos. A plataforma Elgg apresentou-se como uma alternativa.

METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO DA PLATAFORMA

CRITÉRIOS TEÓRICOS DE AVALIAÇÃO



PERSPECTIVA TÉCNICA

Para a concretização da análise da plataforma Elgg, foi realizada a instalação em um servidor local no sistema operacional Kubuntu 19.04, baseado em Linux. Para a instalação em servidor local, foi utilizado o ambiente de desenvolvimento XAMPP, que contém recursos de criação de servidores *web* e desenvolvimento na linguagem PHP. As versões do software Elgg escolhidas para os testes foram a 2.3.14 e a versão 3.1.3.

Para a avaliação de ambos os critérios delineados teoricamente, após a instalação da plataforma, foram realizados testes exploratórios de seus recursos, trocando entre os diversos níveis de acesso dos usuários (administrador, usuário logado e usuário não-logado).

CONCLUSÃO

Os recursos oferecidos pela plataforma Elgg, em ambas as suas versões, mostraram-se satisfatórios, segundo os critérios de análise delineados, para serem utilizados pela CoP virtual. Entretanto, apesar dessas análises já realizadas do ponto de vista dos princípios de cultivo de CoP, ainda se tem a necessidade de ser explorado sua eficácia no contexto dos habitats virtuais descritos por Wenger [3], que abarca as CoP virtuais. Sendo assim, apesar de ser uma plataforma promissora para as necessidades da comunidade, ela ainda precisa passar por outras análises para ser implementada.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- [1] Lave J, Wenger E. **Situated learning: Legitimate peripheral participation.** Cambridge University Press, New York, 1991.
- [2] Wenger, E. **Communities of practice: learning, meaning, and identity.** Cambridge University Press, New York, 1988.
- [3] Wenger, E; White, N. & Smith, J. **Digital Habitats: stewarding technology for communities.** Cpsquare, Portland, 2009.
- [4] Wenger, E; McDermott, R. & Snyder, W. **Seven principles for cultivating communities of practice.** Harvard Business School Working Knowledge, 2002.

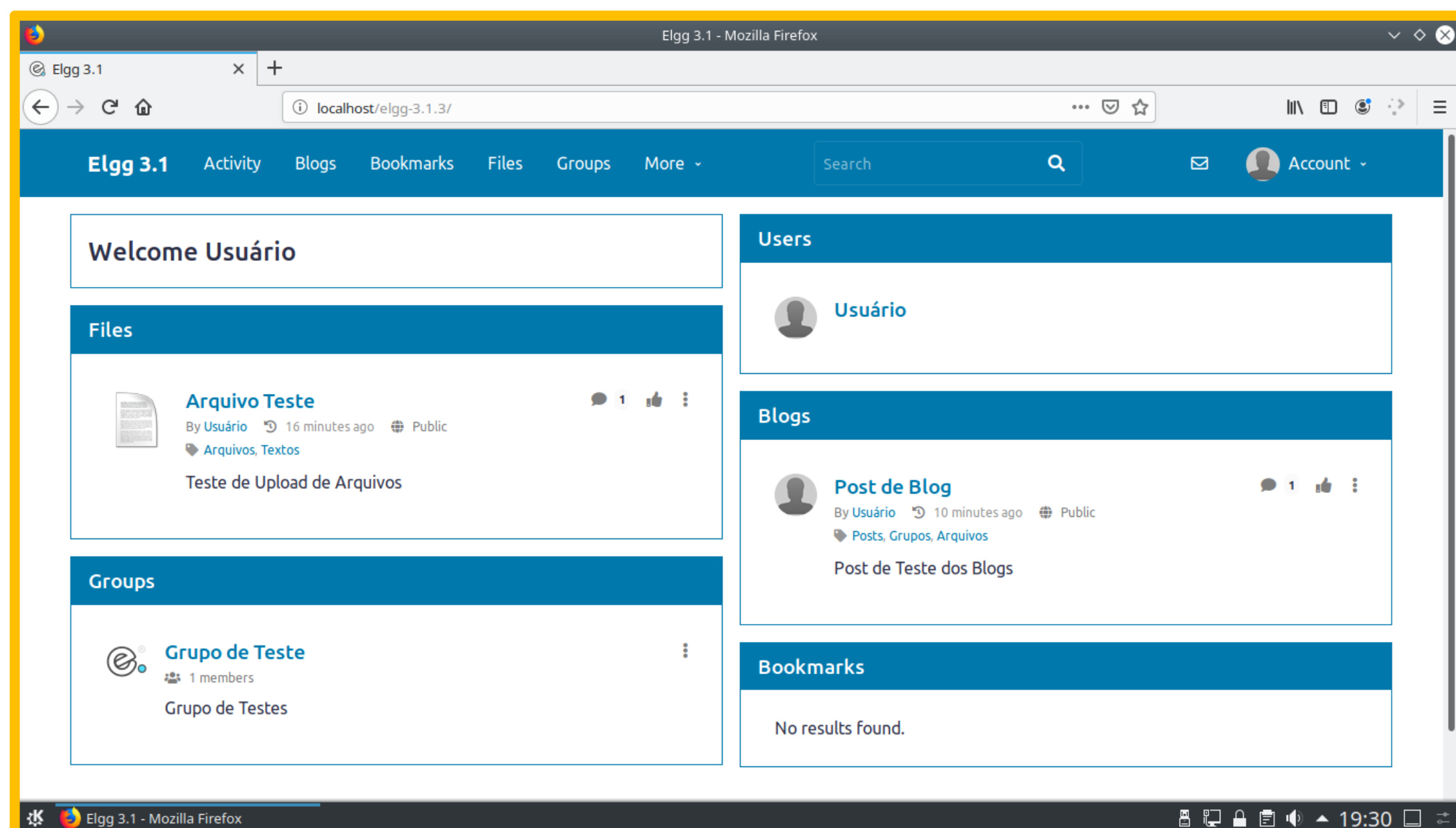


Imagem: Captura de Tela da Plataforma Elgg versão 3.1.3.