

[42404] - O USO DAS REDES SOCIAIS COMO INSTRUMENTOS DE COMUNICAÇÃO E INFORMAÇÃO SOBRE PARASITOLOGIA VETERINÁRIA

Autora: Geiza Pontes Esteves

Coautores: Inaê dos Reis

Orientadora: Luciana Dalla Rosa

As oportunidades proporcionadas pela internet para o ensino são diversas. Dentro da internet as redes sociais têm ganhado destaque. Elas deixaram de ser apenas um espaço de lazer para se tornarem ferramentas profissionais. É a partir dessa realidade que nasceu esse projeto. Visando o uso das redes sociais de forma ética e responsável, o nosso objetivo é utilizar esses ambientes virtuais como repositórios de objetos de aprendizagem, salas de discussões e troca de conhecimentos, oferecendo maior versatilidade, interatividade e flexibilidade de tempo e de espaço no processo de ensino-aprendizagem da Parasitologia Veterinária. O projeto é desenvolvido através da produção e publicação (no *Instagram* e *Facebook*) de conteúdos sobre parasitos de importância na medicina veterinária e saúde pública. Dessa forma as informações chegam aos alunos e comunidade em geral em tempo real, proporcionando aos usuários uma interação virtual e, com ela, o aumento no conhecimento difundido. Postagens semanais ou quinzenais são produzidos embasados na literatura e ilustrados com imagens de domínio público ou captadas no próprio Laboratório de Parasitologia Veterinária. Além disso, promove-se enquetes com o objetivo de conhecer as principais dúvidas e interesses da comunidade em geral e dos alunos. Outra atividade realizada é a repostagem de conteúdos importantes e curiosidades, visando difundir conhecimento e divulgar outras páginas e sites. Até o momento temos 2451 seguidores do Instagram e 1161 seguidores no Facebook, com um total de 54 publicações no *feed* e 149 publicações nos *stories*. O alcance das publicações tem se mostrado variável de 643 até 4068 pessoas, e acredita-se que esta variação ocorra pelo número de seguidores aumentar a cada dia e também pelo conteúdo publicado. Enfim, o objetivo é tornar a rede social um dispositivo que forneça informações de fácil acesso com geração de novas possibilidades de atividades e interação.