

CRESCENDO COM A GENTE: UTILIZANDO A BRINCADEIRA E O BRINQUEDO  
TERAPÊUTICO EM PEDIATRIA  
42602

Coordenadora: Helena Becker Issi

Vice-Coordenadora: Anali Martegani Ferreira

Bolsista: Isabelle Souza Chies

Bolsista Voluntária: Renata de Araujo M. Leite

Bolsista Voluntário: Ronaldo Rossi Ferreira

O projeto de extensão “Crescendo com a Gente” da Escola de Enfermagem da UFRGS é desenvolvido na Pediatria do Hospital de Clínicas de Porto Alegre (HCPA), desde 1998. Objetiva entreter as crianças internadas, diariamente, quando a sala de recreação encontra-se fechada. É notório o impacto que o projeto causa nos pacientes, visto que ficam ansiosos esperando a equipe para brincar, sorrir, gastar energia e esquecer um pouco do tratamento intenso que recebem durante a estadia no hospital. Esse ano foi aprovado que o projeto seja ampliado para a Oncologia Pediátrica (3º Leste) e Emergência Pediátrica. Assim, todas as crianças atendidas na Pediatria do HCPA podem usufruir da descontração e alegria proporcionados pela Extensão Universitária. Em sua mais recente edição presencial em 2019, o projeto ocorreu tendo suporte de duas monitoras coordenando os grupos de acadêmicos nas atividades desenvolvidas. O projeto foi realizado em cinco dias da semana (de segunda à sexta), durante um período de 2:30 h (18h às 20:30 h) nas unidades pediátricas do 10º Andar, com grupos de acadêmicos de seis participantes/dia. Dentre as atividades desenvolvidas, destacam-se as alusivas as datas festivas como dia da criança incluindo brincadeiras com balões moldáveis e pintura em face com tintas hipoalergênicas, e *Halloween* onde os acadêmicos fantasiados fizeram atividades de dias das bruxas, com cinema de filme animado; e o Natal - havendo presença do papai-noel (acadêmico caracterizado) e suas ajudantes, promovendo distribuição de presentes. No ano de 2020, devido à pandemia da COVID-19 e isolamento social, o projeto inicia de forma remota no intuito de entregar às crianças hospitalizadas e seus familiares conteúdos como: jogos interativos, brincadeiras e desenhos virtuais, e a produção de um vídeo sobre a prevenção do coronavírus, especialmente construído para que as crianças possam desfrutar de entretenimento e, concomitantemente, ter um aprendizado de forma lúdica.