



# Estequiz



## FICHA TÉCNICA

Estequiz

### AUTORES:

José Ribeiro Gregório  
Rochele da Silva Fernandes

### COLABORADORES:

Cristian Severo Garske - Designer UI/UX, Game Design, Direção de Arte,  
Desenvolvimento  
Doris Torchia Barbosa - Designer UI/UX, Desenvolvimento  
Gabriel Machado Figueiredo - Programação, Game Design, Desenvolvimento  
Leonardo Chaves dos Santos - Coordenação e Gerenciamento de projetos  
Gabriela Trindade Perry - Coordenação  
Marlise Bock Santos - Coordenação

### APOIO:



**CAPES**

Código de financiamento 001



Núcleo de Produção Multimídia para a Educação (NAPEAD), SEAD, UFRGS



### Orientações de uso

Este jogo pode ser utilizado como suporte às aulas de Estequiometria, tanto no Ensino Médio quanto no Ensino Superior. O conteúdo é componente curricular em ambos. Não é necessário ter conexão à internet durante a sua utilização.

### Instruções

Os coeficientes estequiométricos devem ser inteiros e a menor combinação entre eles.

Utilize a tabela periódica do jogo para consulta da massa atômica.

Há uma calculadora aqui para lhe auxiliar!

### Dicas

1 t = 1000 kg

1 kg = 1000 g

1 g = 1000 mg

1 l = 1000 ml

Comece pela substância com maior quantidade de átomos.

Dê preferência os metais para iniciar o balanceamento.

O elemento que aparecer em maior número de reagentes ou produtos, geralmente é o último a ser ajustado.

Confira se todos os elementos estão ajustados antes de finalizar sua resposta.

Copie a reação, balanceie e faça uma tabela: na linha 1 a reação já balanceada, na linha 2 os coeficientes estequiométricos, na linha 3 as massas correspondentes.

Some, para ver se a soma das massas dos reagentes é igual a soma das massas dos produtos.

Algo errado? Confira se as unidades de medida estão adequadas e convertidas.