

JOGO DO TRUNFO SATÉLITES E SENSORES: EXTENSÃO E ENSINO DE SENSORIAMENTO REMOTO - FASE II

Coordenador: CLODIS DE OLIVEIRA ANDRADES FILHO

O Jogo do Trunfo: Satélites e Sensores, é uma ferramenta pedagógica, servindo como recurso na docência do Sensoriamento Remoto. É apresentado em forma de um jogo de baralho, de distribuição gratuita. A proposta principal é servir em práticas didático-pedagógicas nas áreas das Geociências sobre imageamento. Enxergando a necessidade de trazer de forma mais didática o ensino de Sensoriamento Remoto, esta prática didática-pedagógica engloba os níveis de ensino superior, porém também tem obtido sucesso no Ensino Técnico em disciplinas que envolvam o conteúdo de imageamento via satélites. O jogo permite que o professor utilize o recurso do jogo fazendo uso de um baralho de 133 cartas, cada uma envolvendo 11 características de jogo. Existem diversos modos de jogo, entre os principais estão o "desafio espontâneo"; de "critérios pré-definidos" e o "jogo rápido". Todos estes modos exemplificados no blog. As 11 características em cada carta de satélite/sensor são: 1) nome do satélite ao qual pertence o sensor em questão; 2) ano de lançamento da plataforma; 3) altitude da plataforma; 4) sigla do nome do sensor; 5) medida, em quilômetros, da largura da faixa de imageamento; 6) número de bandas espectrais contempladas no imageamento; 7) síntese do intervalo espectral em nanômetros; 8) resolução espacial, em metros (no nadir); 9) resolução radiométrica - valor de quantização que permite inferir os níveis de cinza das imagens produzidas pelo sensor; 10) período de revisita do sensor; 11) tipo de distribuição das imagens do satélite, podendo ser aberta ou comercial. O desenvolvimento do recurso está sendo viável a partir de projetos de extensão executados e em execução, atividades de bolsistas, apoio da gráfica da UFRGS e parceria com docentes de instituições de ensino. A divulgação está se dando a partir da abertura de espaços de apresentação em eventos, distribuição gratuita dos baralhos para discentes e docentes das áreas, disponibilização do material para download, trabalho de divulgação nas redes sociais (<http://linktree.com/trunfosatelitesesensores>). Esse trabalho parte de esforços concentrados no Laboratório Latitude, sediado no Centro Estadual de Pesquisas em Sensoriamento Remoto e Meteorologia da UFRGS. Tendo completado 10 anos de sua criação, o recurso está nesse momento em sua 3ª versão, tendo este último sido lançado em abril no XX Simpósio Brasileiro de Sensoriamento Remoto, em Florianópolis - SC. A nova criação do projeto será apresentada no Salão de Extensão, com o lançamento do App do jogo, disponível para dispositivos Android,

possibilitando o uso da ferramenta didática sem a necessidade de baralhos físicos impressos. Com o auxílio de alunos e professores da UFRGS, Uergs e UFSM na criação e desenvolvimento do jogo e também pelo o uso e divulgação de discentes e docentes em todo o território brasileiro, o Jogo do Trunfo: Satélites e Sensores fica com seu acesso cada vez mais democratizado e aberto para que o ensino de SR amplie seu alcance.