

LOBOGAMES: JOGOS LÓGICOS DE TABULEIRO - QUINTO BIÊNIO (2022/2023)

Coordenador: RENATO PEREZ RIBAS

O projeto de extensão LoBoGames está completando 10 anos de existência, levando a cultura dos jogos lógicos de tabuleiro para ambientes escolares e outros espaços educativos. Neste período foram realizadas oficinas com escolares, formação de professores, olimpíadas, assim como estudos envolvendo a descoberta dos próprios jogos antigos do mundo e sua adequação como um instrumento pedagógico para as mais diversas faixas etárias. (site WEB www.inf.ufrgs.br/lobogames). Apesar de haver muitos aplicativos de jogos de tabuleiro para computador e celular, sempre sentiu-se falta de uma plataforma que fosse adequada para a proposta do projeto e inclusiva. Neste sentido, após algumas tentativas nesses últimos anos, o aplicativo LoboGames surgiu a partir da ideia de digitalizar jogos lógicos de tabuleiro de diversos lugares do mundo, e torná-lo acessível para todas as pessoas, sendo compatível com leitores de tela, tornando-o disponível para pessoas com deficiência visual. O desenvolvimento dos jogos se baseia no livro do professor Renato Ribas "21 Jogos Abstratos de Estratégia no mesmo Tabuleiro". Muitos jogos são desconhecidos pela população brasileira, e o formato dos tabuleiros originais é variado. O livro fez uma adaptação de 21 jogos para um tabuleiro quadrado com 5x5 posições, e o aplicativo utiliza este tabuleiro, junto com um tabuleiro 3x3 para o jogo-da-velha. Os jogadores possuem a sua disposição as regras de todos os jogos, bem como a possibilidade de jogar sozinho contra a inteligência artificial implementada, ou com outro jogador, localmente no mesmo aparelho. O aplicativo está disponível gratuitamente na Play Store para a plataforma Android. Além de ajudar a divulgar os jogos de tabuleiro, este aplicativo servirá de apoio para as atividades educativas promovidas pelo projeto. Como trabalhos futuros, pretende-se expandir a variedade de jogos disponíveis no aplicativo LoBoGames, assim como aprimorar, através de atividades de pesquisa, os agentes de Inteligência Artificial (IA) que permitem o computador (celular) jogar contra o humano. Um dos aprimoramentos é a possibilidade de escolher diferentes níveis de dificuldade de forma a se adequar facilmente para os diferentes anos escolares. Baixe o aplicativo e divirta-se!