

ENIGMA - DOAR EQUIPAMENTOS DIGITAIS PARA ESTUDAR 2023

Coordenador: BETINA ALVES GRAEFF

O projeto "Enigma: Doar Para Estudar" está intrinsecamente conectado ao projeto "Enigma: Mulheres na Computação". Enquanto o primeiro foca em fornecer acesso à tecnologia, o segundo busca quebrar barreiras de gênero na computação. Ambos trabalham em conjunto para criar um ambiente mais inclusivo e igualitário no mundo da tecnologia. "Enigma: Doar Para Estudar" surgiu durante a Pandemia da Sars-Cov-19, essa que ressaltou a desigualdade existente em termos de inclusão e letramento digital. No âmbito da inclusão, o projeto busca ativamente preencher a lacuna tecnológica, concentrando-se em dois principais grupos-alvo. Em primeiro lugar, os estudantes do Colégio de Aplicação da UFRGS visando fornecer acesso à tecnologia e, conseqüentemente, um caminho para o desenvolvimento educacional. Em segundo lugar, mulheres terceirizadas da UFRGS, muitas das quais são chefes de família, com filhos matriculados na rede pública de ensino. Este grupo representa uma parte vulnerável da sociedade, que pode se beneficiar muito da tecnologia. Além desses grupos, o projeto também se envolve em demandas urgentes que não se encaixam necessariamente nos filtros preestabelecidos. No que concerne ao letramento digital, a doação é acompanhada de uma capacitação básica. O projeto também se empenha em entender por que tão poucas pessoas têm acesso à tecnologia em um mundo completamente digitalizado. A democratização do acesso à tecnologia é uma de suas metas essenciais, realizada por meio da doação de equipamentos eletrônicos. Na conclusão deste semestre, é possível relatar os resultados obtidos no âmbito do projeto "Enigma para Estudar". Durante este período, foram efetuadas cerca de 20 doações de equipamentos eletrônicos, todos resultantes de doações recebidas e submetidos a um rigoroso processo de análise e subsequente reparo. O que não foi possível reparar foi transferido para o ENIGMA ? Mulheres na Computação para aproveitamento em artesanato e obras de arte. Esses resultados representam um marco significativo no escopo do projeto, refletindo o impacto tangível de nossos esforços na promoção da inclusão digital e no fornecimento de recursos tecnológicos para comunidades carentes. Essas doações não apenas atendem às necessidades imediatas de acesso à tecnologia, mas também contribuem para a consecução dos objetivos mais amplos de democratização do acesso à educação e à tecnologia.