

331

UM ESTUDO DE INTERFACE PARA O CRIANET - CRIANÇA NA INTERNET. *Tiago Rodrigues Mattos da Cunha, Silvia Meirelles Leite, Daisy Schneider, Maria Carolina Colombo, Patricia Behar (orient.)* (DEE, FAGED, UFRGS).

Este trabalho trata sobre o estudo e implementação da interface do CRIANET (CRIANÇA na InterNET), uma plataforma de software voltada ao trabalho em grupo com crianças na Internet, desenvolvido dentro do projeto ROODA (Rede COOperativa De Aprendizagem). O CRIANET integra ferramentas para comunicação síncrona e assíncrona e registra as contribuições postadas pelos participantes. O objetivo principal desta pesquisa é construir uma interface que facilite o acesso às funcionalidades e, ao mesmo tempo, seja o mais agradável possível aos olhos das crianças. Os dados coletados para essa construção foram retirados de um estudo exploratório feito com alunos de Séries Iniciais, que se baseou na pesquisa quantitativa e buscou identificar fatores referentes à navegabilidade em ambientes virtuais. Nisso, foi escolhida a metáfora de uma casa, na qual cada cômodo abriga uma ferramenta diferente. Sua apresentação é em duas dimensões, mas há simulação de três dimensões, o que possibilita contornar a casa e os efeitos de profundidade e perspectiva. As ferramentas são distribuídas dentro da seguinte lógica: no quarto, visto como o espaço pessoal, está o perfil (para informações pessoais); na sala, lugar de socialização, está o fórum e na biblioteca, onde ficam os livros, está a funcionalidade biblioteca para os arquivos enviados. Ainda existem mais duas peças, uma que dá acesso ao quarto, biblioteca e a peça mágica, essa última possibilita a construção do seu conteúdo pelos participantes. As ferramentas também podem ser acessadas por um menu superior ou através de DropDown. Dentro desta proposta, o acesso às funcionalidades que se referem às partes da casa não fica restrito a apenas um caminho, possibilitado que a criança escolha como prefere chegar ao seu destino, dentro da sua lógica de pensamento. Outro aspecto importante é a possibilidade de brincar com a interface, com diferentes caminhos e formas de navegar pela casa. A partir deste estudo, estão sendo realizadas novas experiências com o intuito de aperfeiçoar a interface do CRIANET. Dentro das funcionalidades novas a serem incluídas no ambiente se encontram o bate-papo e o Telefone de Latinha, uma ferramenta de mensagens instantâneas. (FAPERGS/IC).