

164

UTILIZAÇÃO DE ANIMAÇÕES EM FLASH PARA O ENSINO DE ESTRUTURAS. *Jonatas Passos Delgado, Luciano Andreatta Carvalho da Costa (co-orientador), Guillermo Juan Creus (orient.)*
(Departamento de Engenharia Civil, Escola de Engenharia, UFRGS).

Este trabalho insere-se no projeto Métodos Instrucionais para o Ensino de Engenharia, e está voltado para a concepção de ambientes virtuais de avaliação da aprendizagem para o ensino de estruturas. Atualmente o ambiente está sendo testado em um curso de extensão, onde se procura aplicar os conceitos teóricos propostos. Neste momento está se aprimorando e criando novas animações com objetivo de proporcionar um ambiente cada vez mais interativo, e que possa ser acessado a partir da Internet. Como método, tem-se adotado a investigação a partir do software Macromedia Flash, procurando-se programar rotinas adequadas para que as animações funcionem eficientemente. Como resultados parciais pode-se dizer é possível enriquecer consideravelmente uma experiência de aprendizagem a partir da utilização de ambientes dinâmicos, principalmente a partir de atividades que façam com que o aluno efetivamente interaja com os modelos propostos. A participação na primeira edição do curso de extensão “Construção de Diagramas em Modelos de Engenharia” foi fundamental para a apropriação dos conceitos trabalhados bem como da importância de se conceber interfaces adequadas. (PIBIC/CNPq-UFRGS).