

Este trabalho se insere no projeto Obaita, que propõe a definição de uma ontologia de domínio para a descrição sedimentológica capaz de oferecer suporte às tarefas de análise de fácies para a interpretação geológica. Este trabalho propõe o desenvolvimento de um ambiente WEB 2.0 para compartilhamento e negociação do conhecimento do domínio associado aos termos da ontologia, ampliando a possibilidade de que a ontologia construída represente conhecimento consensual da comunidade geológica.

O ambiente incorporará conceitos da WEB social (WEB 2.0), como folksonomias e wikis. Uma folksonomia é o resultado da colaboração de usuários através da atribuição de rótulos(tags) a objetos, enquanto uma wiki é um software que permite a edição coletiva de documentos em supervisão. Essas abordagens estão sendo utilizadas no nosso projeto de maneira inovadora sobre as representações pictóricas que representam o conhecimento visual da ontologia. A negociação de imagens e ícones demanda interfaces e modelos de representação diferenciados em relação aos ambientes para interação social disponíveis na WEB.

Nesta fase do projeto, foram definidos os requisitos funcionais desejados e analisados cinco ambientes que trabalham com a WEB 2.0, conforme as características de negociação do conhecimento presente em cada um. Um experimento com atribuição de rótulos sobre um conjunto de artigos em um mesmo ambiente este sendo realizado para avaliar a eficácia do uso de folksonomias em domínios de conhecimento especializado. Os próximos passos são a análise dos dados obtidos no experimento e a implementação do ambiente.