

APRESENTADOR: Gilson da Rosa Webber

ORIENTADORA: Dra. Érika Fernandes Cota

TEMA: TESTE DE SOFTWARE BASEADO EM COMPONENTES

## RESUMO

Este projeto de pesquisa tem como objetivo investigar a geração de testes baseados em componentes para uma classe de aplicações embarcadas cuja principal característica é a regularidade.

Um componente é um pedaço de software que expõe uma funcionalidade ou serviço, por exemplo, ao enviar um dado via interface de rede um componente trataria da comunicação entre servidor cliente e outro dos dados propriamente ditos.

A metodologia utilizada foi a criação de aplicações para dispositivos móveis e posterior aplicação do método de teste, assim será possível gerar uma biblioteca de componentes a fim de automatizar a criação dos casos de teste em trabalhos futuros bem como a melhoria dos componentes já criados.

O papel que desempenho no grupo é o de criar as aplicações a fim de servirem de base para os casos de teste, para isso foi necessário a obtenção de conhecimentos sobre a plataforma utilizada (Android do Google®), da programação orientada a objetos, da linguagem de programação JAVA, e dos conceitos envolvidos para a criação dos casos de teste (Framework JUnit na plataforma utilizada).

As atividades executadas até a presente data foram a criação de uma aplicação para o Android® e a obtenção dos conhecimentos mencionados acima.