

121

DO URBANET AO CIVITAS - APLICAÇÃO DE TEORIAS URBANAS NA GERAÇÃO DE SIMULADOR DE CIDADE VIRTUAL. *Helena S. Xavier, Felipe Drago, Carolina Cabrales, Raquel N. Azevedo, Leandro M. V. Andrade, Margarete Axt,* (Lelic; Deptº de Estudos Especializados, FACED-

UFRGS).

Urbanet é uma ferramenta de suporte ao trabalho de projeção ambiental urbana, desenvolvido pelo Lelic para o ateliê Urbanismo III BC, do curso de arquitetura e urbanismo da UFRGS. A investigação, paralelamente às atividades de ensino, prevê a avaliação de possibilidades e restrições de interfaces telemáticas na aprendizagem dos processos projetuais e na capacidade de interação participativa com as comunidades envolvidas; reflete sobre o quadro teórico que articula estudos metodológicos do urbanismo e a noção de sustentabilidade ambiental à abordagem construtivista piagetiana, explora e avalia mecanismos de cooperação e trabalho colaborativo no processo projetual arquitetural e urbano; subsidiando, assim, ferramentas metodológicas e teorias acerca do problema urbano para aplicação no projeto Civitas como fundamentação para o ambiente de simulação urbana. O *Civitas* objetiva criar e desenvolver um ambiente para construção de cidades virtuais por simulação, com aplicação aberta a diferentes contextos educacionais e/ou de trabalho profissional cooperativo, baseado em interação multi-usuário e compartilhamento de conteúdos digitais; elaborar e aplicar de forma intensiva um sistema integrado de padrões oriundos da interpretação de teorias urbanas acopladas a noções e conceitos geo-políticos e econômicos, histórico-culturais e ético-ambientais, de modo a poder simular a vida cotidiana decorrente das opções e decisões conjuntas tomadas pelos participantes-usuários durante o processo de construção da cidade virtual; no caso do projeto piloto, os alunos da 3º série de 3 escolas municipais de ensino fundamental de Venâncio Aires. A cidade gerada servirá de suporte ao ensino e estudo de todos os conteúdos relacionados ao programa da terceira série. Será gerada simultaneamente ao estudo e entendimento de problemas a ela relacionados. Assim, depois de gerado o simulador de cidades, o conhecimento e a tecnologia empregada poderão voltar e alimentar o ambiente Urbanet, que foi uma de suas origens.