

240

PRIVILEGIANDO O LÚDICO NOS AMBIENTES DE REALIDADE VIRTUAL: A CONSTRUÇÃO DO AMBIENTE JARDIM. *Andrei Rubina Thomaz, Eny Maria Moraes Schuch, Liane Margarida Rockenbach Tarouco* (Projeto ARCA – PGIE/UFRGS)

O Projeto ARCA/ Ambiente de Realidade Virtual Cooperativo de Aprendizagem tem por objetivo o desenvolvimento de um ambiente de aprendizagem apoiado pela Internet, utilizando tecnologias de Realidade Virtual. Neste projeto, o grupo Percepção em Ambiente de Realidade Virtual estuda as atividades perceptivas relacionadas à construção do conhecimento e criou o ambiente experimental de realidade virtual não-imersivo denominado Jardim, com a finalidade de analisar e avaliar alguns fatores que contribuem na imersividade do usuário, como o lúdico na situação virtual proposta. Para a construção deste ambiente foi realizada uma pesquisa dos aspectos técnicos (estudo de programas e linguagens) e outra teórica, com referências na produção literária e apoio nos conceitos de Maturana e Varela. O Jardim é monousuário e composto por cenários 2D (construídos com SVG) e 3D (construídos em VRML). Está disponível em <http://www.ufrgs.br/projetos/percepcao/jardim/index.htm>.