

036

PROPOSTA DE JOGO PARA ENSINO DO LEUCOGRAMA PARA ALUNOS DA DISCIPLINA DE IMUNOLOGIA MÉDICA. *Juliana Bohn Assmann, Atahualpa Cauê Paim Strapasson, Cynthia Goulart Molina, Jeferson Nunes Ferri, Tiago Richetti, Tito Emílio Vanelli Costa, Andréa Abê Pereira, Virgínia de Oliveira Rosa, Gustavo Brandão Fischer, Maria Lucia Scroferneker (orient.) (UFRGS).*

O Leucograma é um teste muito utilizado na prática clínica. Seu resultado pode auxiliar na avaliação da situação imunológica do paciente, bem como a presença de processos inflamatórios e infecciosos. O objetivo do jogo é fazer com que o aluno da disciplina de Imunologia Médica consiga visualizar e diferenciar funções das células que estão envolvidas nos processos acima citados. O jogo é composto por três (3) grupos de cartas: caso clínico, diagnóstico e leucograma; cada grupo contém 18 cartas. Cada aluno recebe três (3) cartas, uma (1) de cada grupo. As cartas que restaram após a distribuição inicial ficam à disposição dos jogadores, sobre a mesa, para as trocas desejadas. Em cada jogo, podem participar de quatro (4) a oito (8) alunos, com um monitor ou professor assistente para orientação e avaliação das justificativas. Em cada jogada, o aluno deve decidir se suas cartas podem pertencer a um mesmo paciente, e então, justificar sua decisão. Se o aluno considerar que as cartas não poderiam ser do mesmo paciente, ele deve trocar uma de suas três (3) cartas (ele escolhe o grupo) por outra do mesmo grupo, entre as cartas que estão sobre a mesa. O jogador pode, novamente, analisar suas cartas e optar por apresentá-las ao grupo, justificando sua avaliação do caso. Se o aluno tiver um jogo de três (3) cartas compatíveis com um mesmo caso clínico e justificar adequadamente o caso, ele vence o jogo. Se o aluno não tiver um jogo de cartas compatíveis, ele passa a vez para o próximo jogador. Se ele justificar ou apresentar um caso incorretamente, ele também passa a vez ao próximo jogador. Para um maior aproveitamento do jogo, todas as jogadas devem ser discutidas com o grupo, possibilitando a resolução de dúvidas e auxiliando na compreensão do tema. Acreditamos que o jogo do Leucograma é uma ferramenta de ensino que possibilita a participação dos alunos na discussão deste tema essencial para a prática médica.