

192

O USO DO MOUSE NA APRENDIZAGEM EM INFORMÁTICA: DIFICULDADES E POSSIBILIDADES. *Leonéia Hollerweger, Sionara Tamanini de Almeida, Johannes Doll (orient.)* (UFRGS).

A informática faz parte de nossas vidas há poucas décadas, mas já causa mudanças sociais e na linguagem, passando do papel à eletrônica. Tais alterações são sensíveis às pessoas adultas maduras e idosas que não tiveram esse conhecimento como parte de sua formação escolar e mesmo, profissional. O estudo foi desenvolvido no contexto de um curso de computação para pessoas com 45 anos ou mais. Partindo de observações focadas na relação do aluno com o computador, percebemos que o mouse era motivo de dificuldades, limitando o potencial de aprendizagem com o computador. Pois ele representa hoje uma importante interface entre o usuário e a máquina. Por isso, meu estudo focaliza as dificuldades relacionadas ao uso do mouse. Os dados foram coletados através de fichas de observação, buscando avaliar as habilidades em relação ao mouse, através de entrevistas e de fotografias tiradas para auxiliar na análise, revelando as dificuldades dos alunos frente ao mouse. O uso contínuo dessa ferramenta envolve o aperfeiçoamento das capacidades sensoriais e motoras auxiliando na melhora dos movimentos, possibilitando minimizar as dificuldades. Observamos que alguns participantes apresentam dificuldades em relação à motricidade fina, à atenção, à visão e ao tato. Os resultados mostram que existe uma melhora no desempenho dos alunos ao longo das aulas, sendo o progresso mais vagaroso para pessoas com mais de 70 anos, principalmente em função da diminuição das capacidades motoras. A falta de experiência interfere na aquisição da coordenação dos movimentos, principalmente, se associado ao receio que muitos tinham em usar o computador. Consideramos que os alunos desenvolvem meios, às vezes criativos, para reduzir as dificuldades. E, um treinamento do uso do mouse com *softwares* específicos pode ser incorporado às aulas, logo no início do curso, para melhorar a habilidade em relação ao mouse.