

329

**DESAFIOS NA MODELAGEM DE APLICAÇÕES CONSCIENTES DE CONTEXTO.** *Fabiane Cristine Dillenburg, Luciano Paschoal Gaspar (orient.)* (UNISINOS).

A computação móvel foi descrita inicialmente por Mark Weiser, em 1991, como um ambiente saturado de computadores e com capacidade de comunicação. Entretanto, essa visão estava muito a frente de seu tempo. No entanto, a evolução da computação móvel evidenciou uma série de desafios, dentre os quais a capacidade de adaptação de comportamento para qualquer aplicação através da informação de contexto. Todo elemento que pode ser usado para caracterizar a situação de entidades (pessoas, lugares e objetos), que for considerado relevante para a interação entre o usuário e a aplicação, representa uma informação de contexto. Para um sistema de emergência e conselhos médicos, por exemplo, um dado pertinente é a intensidade da pressão arterial do paciente. Aplicações conscientes de contexto prometem uma interação fácil e rica, mas o estado atual de pesquisa neste campo ainda está longe de atingir tal objetivo. Isto é atribuído essencialmente a três problemas: (a) a noção de contexto não está bem definida; (b) a falta de modelos conceituais e métodos que possam ajudar no desenvolvimento de projetos de aplicações conscientes de contexto; e (c) a inexistência de uma ferramenta disponível para o desenvolvimento de aplicações conscientes de contexto. O presente trabalho buscou identificar as informações de contexto referentes a um cenário de computação móvel e a partir destas foi modelada uma aplicação. O cenário caracteriza um assistente de conferência sensível ao contexto, capaz de auxiliar um participante indicando, por exemplo, quais apresentações que estão mais próximas das suas expectativas, qual o horário em que essas ocorrem, qual o caminho para a sala da apresentação escolhida. A modelagem foi realizada seguindo os conceitos do Holoparadigma. A próxima etapa do trabalho constitui-se na identificação de requisitos e funcionalidades a serem gerenciadas nessa e em outras aplicações a serem modeladas. (PIBIC).