

204

MONTAGEM DE PÁGINAS HTML PARA O HYPERCAL GD. *Leticia Schwantes, Fabio Goncalves Teixeira (orient.)* (Departamento de Expressão Gráfica, Faculdade de Arquitetura, UFRGS).

O objetivo da criação do HyperCALGD – AMBIENTE DE APRENDIZAGEM HIPERMÍDIA – é melhorar a qualidade do ensino da Geometria Descritiva, já que o ensino tradicional desta disciplina não estava obtendo resultados satisfatórios em termos de aprendizagem. Para isso, são utilizados recursos como linguagem HTML (Hypertext Mark-up Language), modelamento 3D (em três dimensões), animações e realidade virtual (linguagem VRML). O primeiro volume do HyperCALGD, que abrangeu o estudo de superfícies, já foi concluído e o segundo, em andamento, abrange os princípios básicos da geometria descritiva: o ponto, a reta e o plano. O desenvolvimento das páginas está sendo feito através do software Dreamweaver, uma ferramenta de criação de sites onde os códigos HTML são gerados a partir da montagem do site numa interface gráfica. A modelagem dos objetos é feita no software Rhinoceros e as animações no software 3D Studio Max. A partir de então, os dados são unidos no Dreamweaver com a inclusão de textos explicativos e imagens que auxiliam no aprendizado da geometria descritiva. Cada capítulo possui uma cor diferente e um pequeno índice que mantém a orientação do aluno. As páginas são criadas separadamente e ligadas através de links. No final do processo, todas as páginas são compiladas com o HTML Help Workshop, gerando um arquivo executável que pode ser consultado sem o uso de softwares adicionais. (PROPESQ/UFRGS).