

333

INTERFACE DE COMUNICAÇÃO FIPA PARA OS AGENTES DO AMBIENTE AMPLIA.*Leandro da Silva Gonçalves, Cecília Dias Flores, Rosa Maria Viccari (orient.) (UFRGS).*

O AMPLIA (Ambiente Multiagente Probabilístico Inteligente de Aprendizagem) tem como objetivo auxiliar o ensino da medicina, estimulando o raciocínio clínico do aluno e questionando-o a respeito dos seus atos. Ele é formado por três agentes (Agente Mediador, Agente Domínio e Agente Aprendiz) que trocam mensagens entre si e com outros agentes externos ao ambiente utilizando o ComSERVER. Estes agentes comunicam-se com o ComSERVER através de um componente chamado ComCLIENT. O ComCLIENT tem como principal objetivo auxiliar na troca de mensagens com o ComSERVER gerando eventos, provendo uma abstração das mensagens recebidas e enviadas e gerenciando a conexão do cliente. Ao iniciar, o componente ComCLIENT conecta-se ao ComSERVER e inicia um processo chamado ReceiveThread que questiona continuamente o servidor em busca de novas mensagens recebidas. Ao receber uma mensagem, a ReceiveThread repassa a mensagem para o ComCLIENT, ajustando as variáveis necessárias e gerando um evento ao programa. Se a mensagem recebida contiver um texto XML, o ComCLIENT retira as informações necessárias do XML e as repassa ao agente. Além de receber, o ComCLIENT também envia mensagens. Ele possui procedimentos que são responsáveis por enviar cada tipo de mensagem. Estes procedimentos possuem parâmetros passados pelo agente que são ajustados pelo ComCLIENT em um formato padrão e então enviados ao ComSERVER. O ComCLIENT foi desenvolvido em Delphi (versão 7) como um componente que pode ser facilmente adicionado a qualquer programa que vise a comunicação com o ComSERVER. O protocolo de comunicação entre o ComCLIENT e o ComSERVER obedece ao padrão FIPA. (Fapergs).

