

Sessão 43

Banco de Dados e Engenharia de Software

366**IMPLEMENTAÇÃO DE UM MECANISMO DE INTERAÇÃO ENTRE PROCESSOS DE SOFTWARE.** *Paulo Estima Mello, Daltro José Nunes (orient.) (UFRGS).*

A Tecnologia de Processos de Software busca prover suporte automatizado à definição e à execução de processos de desenvolvimento de software. Para isso, são definidos modelos do processo, que são executados por ambientes de desenvolvimento de software orientados ao processo. Quando o desenvolvimento de software envolve diferentes organizações é inviável definir um único processo para refletir todo o escopo do projeto. Cada equipe conduz o desenvolvimento de software de acordo com as políticas de gerenciamento de projetos da organização a que pertence. Apesar de serem definidos de forma independente, os processos de software que compõem um projeto frequentemente precisam interagir entre si, sincronizando a execução das atividades. Este trabalho está inserido em um projeto de mestrado que visa prover suporte automatizado à definição e monitoração das interações entre processos de software. Para isso, são propostos: uma linguagem de modelagem de interações; um mecanismo para execução de interações, um verificador de alterações nos processos e ferramentas para visualização de interações. O objetivo desse trabalho de Iniciação Científica é desenvolver um protótipo do ambiente proposto na dissertação de mestrado. Esse protótipo está sendo implementado utilizando a linguagem Prosoft-Java, uma extensão de Java proposta pelo grupo de pesquisa no qual o trabalho está inserido. Inicialmente a linguagem Prosoft-Java foi estudada, bem como os métodos de especificação formal utilizados na definição dos componentes a serem implementados. Atualmente, está sendo implementado um editor visual para a linguagem de modelagem de interações. Como próximos passos, está prevista a implementação do mecanismo para interpretar as interações, do verificador de alterações e das ferramentas de visualização. (BIC).