

367

**ESTUDO DA FERRAMENTA BREW NO DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS PARA CELULARES.** *Guilherme Goettems Schneider, Alexandre da Silva Carissimi (orient.)* (UFRGS).

O número de telefones móveis no Brasil superou o número de linhas fixas em agosto de 2003, segundo dados da Agência Nacional de Telecomunicações (Anatel). Cada vez mais cresce o número de aplicativos para celulares, utilizando-se das novas tecnologias de transmissão de dados e da maior capacidade de processamento dos aparelhos. Existe um mercado potencial muito grande na área de entretenimento no mundo sem fio, no qual os jogos são as principais estrelas. Este trabalho pretende estudar as tecnologias envolvidas no desenvolvimento e uso de aplicativos para telefones celulares com especial atenção à solução BREW™ da QUALCOMM®, comparando-a com outras ferramentas existentes no mercado. O objetivo final será criar uma aplicação num emulador de celular. O mais provável é que se crie ou adapte um jogo multijogador. Através da implementação jogo, pretende-se validar os estudos feitos sobre a ferramenta da QUALCOMM.