Informática na Educação I

162

ENSINET/NAV: UMA FERRAMENTA PARA CRIAÇÃO DE HIPERTEXTOS. Diego Lemos de Souza, Graçaliz Pereira Dimuro, Antônio Carlos da Rocha Costa (orient.) (Escola de informática, NAPI, UCPEL).

A proposta e objetivo geral do projeto é desenvolver uma ferramenta que possibilite ao professor criar cursos que auxiliem o aprendizado do aluno na disciplina que estiver cursando. Meu trabalho está sendo desenvolvido com base no formalismo dos Autômatos de Navegação, os quais me possibilitam a implementação de frames de navegação associados a cada estado do autômato. Com isso, cada estado pode conter não somente uma página, mas um frameset que reune em sua estrutura um conjunto de frames definidos pelo professor. A ferramenta ENSINET/NAV possibilitará que cada estado do autômato possa conter, ou não, um outro autômato, ou seja, no autômato de primeiro nível cada estado compõem uma página do curso, e um ou mais estados conterão um outro autômato com um conteúdo diferente do autômato de primeiro nível. Essa funcionalidade proverá a existência de vários níveis de autômatos em um curso apenas. As unidades de informação são criadas como objetos do sistema, o que resultará em um sistema totalmente orientado a objetos. A ferramenta será desenvolvida no ambiente ZOPE, utilizando as linguagens de programação Python e DTML. Com a linguagem Python pretendo desenvolver todas as classes que formarão a ferramenta, dentre elas a classe de unidade de informação, a classe de autômato, a classe de estilo de página etc. O ambiente ZOPE servirá para gerenciar e disponibilizar esses objetos criados para os usuários poderem utilizar a ferramenta de criação de cursos. Cada autômato implementado dentro da ferramenta poderá ser alterado sem que haja a necessidade de alteração das unidades de informação que compõem o conteúdo do curso, assim como alterações nas unidades de informaçõe, sem necessidade da alteração do autômato. Todas as unidades de informações criadas poderão ser utilizadas quantas vezes forem necessárias dentro do autômato, além de poderem ser utilizadas em outros autômatos que não tenham sido criados pelo autor da unidade. A ferramenta será suportada por um banco de dados orientado a objetos que armazenará todas as unidades de informações. (FAPERGS/IC).