

169

**MATEMATIQUINHA MULTIAGENTES.** *Fábio Rodrigues Pachalski, Rafael Davoglio Tolotti, Lucia Maria Martins Giraffa (orient.)* (Computação aplicada, Faculdade de Informática, PUCRS).

A agentificação de sistemas existentes é uma tendência presente nas corporações modernas, especialmente naquelas onde já existem sistemas consolidados. A agentificação é um processo associado ao “empacotamento” de um sistema já existente, afim de que ele se comporte como um sistema multiagente. A idéia básica é habilitar componentes dos sistemas pré-existentes a comunicarem-se e cooperarem com outros agentes e processos. Este projeto investiga a questão da agentificação do software Matematinha. O objetivo do programa é auxiliar o professor no ensino do sistema decimal e das operações de adição e subtração para crianças das séries iniciais. Objetivo: Agentificar o software Matematinha criando uma versão multiagente que amplie suas possibilidades pedagógicas. Abordagem Teórica: Este trabalho situa-se no paradigma do pensamento complexo, pós-estruturalista, que une metodologias de pesquisa qualitativa e quantitativa. Através de dados quantitativos busca-se uma explicação qualitativa para o problema. Materiais e Métodos: Para nova versão denominada Matematinha Multiagente, construiu-se um agente virtual para funcionar como mascote que acompanha o aluno ao longo das interações com o ambiente e, registra-se o resultado destas para auxiliar o aluno a resolver os problemas e, oferece-se elementos para o professor poder avaliar o aluno. Utiliza-se a linguagem Java e o banco de dados MYSQL como opções tecnológicas de implementação. Conclusões: A agentificação de um software educacional parece trazer contribuições significativas à pesquisa na área de software educacional. Contudo, não é um processo simples. A identificação dos componentes passíveis de serem reutilizados e, a compatibilização de tecnologias, envolvem muito tempo e estudo.