

323

DESENVOLVENDO INTERFACES LÚDICAS PARA AMBIENTES VIRTUAIS DE APRENDIZAGEM. *Andrei Rubina Thomaz, Margarete Axt, Rosa Maria Viccari (orient.)*
(Departamento de Informática Teórica, Instituto de Informática, UFRGS).

Esta pesquisa, desenvolvida dentro do Projeto CIVITAS, tem como objetivo o desenvolvimento de interfaces lúdicas para diversos ambientes virtuais de aprendizagem que estão sendo ou serão utilizados por crianças do ensino fundamental. Ela dá continuidade a uma pesquisa anterior, desenvolvida no projeto ARCA, onde buscou-se construir um ambiente virtual que privilegiasse o elemento lúdico, o Ambiente Jardim, já apresentado em edições anteriores do SIC. Dentro do projeto Civitas, estamos desenvolvendo a interface da Biblioteca do Civitas (<http://www.civitas.lelic.ufrgs.br/biblioteca>), do Simulador de Cidades e do Ambiente Civitas. Além destes trabalhos de implementação dos ambientes, está-se desenvolvendo um estudo teórico sobre o lúdico, com o objetivo de ter-se instrumentos que nos permitam realizar análises de ambientes virtuais de aprendizagem, bem como ter subsídios para a construção e reformulação de novos ambientes. (PIBIC/CNPq-UFRGS).