

274

**O PROCESSO DE PROJETO DE ARQUITETURA EM AMBIENTES VIRTUAIS INTERATIVOS.** *Fernando Ripoll Stroher, Voltaire Dankwardt, Gustavo Lermen, Daniela Barzotti Kohlrausch, Isabel Amalia Medero Rocha (orient.)* (Arquitetura e Urbanismo, Projeto Arquitetonico, UNISINOS).

A pesquisa pretende desenvolver uma nova metodologia adequada ao processo de projeto de arquitetura em ambientes virtuais interativos. O problema incide, precisamente, em investigar de forma sistêmica, controlada, empírica e crítica a natureza do ato projetual quando o ambiente onde se processa a ação é um ambiente virtual em WEB. Projeto: Etapa 1 – Pesquisa Bibliográfica e na Rede (world wide web) – já concluída. Etapa 2 – Formulação de metodologia e um ambiente virtual interativo para projeto de arquitetura na rede (world wide web) – já concluída – fui usada à linguagem de script PHP e banco de dados PostgreSQL para estruturação do ambiente virtual interativo, sendo usados chat (sala de bate papo), fórum, envio de arquivos e disponibilização destes para o coletivo, e-mail e ainda sendo pesquisados para implementação lousa virtual (quadro branco) e compartilhamento de aplicativos via rede. Etapa 3 – Projeto Piloto – Experimentar o processo de projeto de arquitetura, (como projeto colaborativo, compartilhado, coletivo) em ambiente de rede, a partir de base empírica de estudo de caso e experimentação em grupos de controle, testando e aplicando as tecnologias disponíveis e propostas possibilitando a avaliação de processo de projeto cooperativo entre equipes com localização remota para aprimoramento e mudanças no ambiente virtual e na metodologia para melhor adequá-lo ao processo de projeto de arquitetura. Disponível no endereço eletrônico <http://ncg.unisinos.br/paavi> . Etapa 4 – Conclusão – Com o termino do projeto piloto deverá ser iniciada a análise dos resultados para conclusão da pesquisa. (FAPERGS/IC).