

003

CONSTRUINDO CONHECIMENTO EM DESIGN DE SUPERFÍCIE: EDIÇÃO DE MATERIAIS DIDÁTICOS. Gustavo z. de Oliveira, Raquel S. Alberti, Evelise A. Ruthschilling (Núcleo de Design de Superfície – DAV – Instituto de Artes – UFRGS).

A presente pesquisa tem como objetivo facilitar o aprendizado do design de superfície, disponibilizando ambientes telemáticos que usam a interatividade como meio de criação de uma nova cultura de desenvolvimento de trabalho cooperativo à distância. O ambiente de aprendizagem virtual é composto por um conjunto de ferramentas que, atuando juntas ou separadamente, dão suporte à construção de conhecimento. A metodologia de investigação consiste, numa primeira etapa, na busca de *softwares freeware*, provedores de serviços gratuitos e informações para o desenvolvimento de novas ferramentas. Num segundo momento a seleção dos recursos interativos se dá por análise individual e comparativa destes elementos, verificando os mais vantajosos e se atendem às necessidades identificadas pelo grupo de pesquisa durante o desenvolvimento de projetos experimentais. Atualmente encontra-se em realização no NDS os seguintes projetos: Tedal, Teledesign e NDS Malharia, que atuam comprovando a eficiência da solução alcançada. Como produto deste processo, temos a construção de uma unidade beta deste ambiente, com algumas ferramentas implementadas e conteúdos disponibilizados, que estão sendo apresentados no meio acadêmico (participação em congressos científicos e workshops). Na seqüência da pesquisa, teremos a inclusão de novos conteúdos, a criação de novas ferramentas e o aperfeiçoamento das já existentes. (FAPERGS – PROREXT / UFRGS).