

067

UM SISTEMA BASEADO AGENTES PARA DESCOBERTA DE CONHECIMENTO: UMA APLICAÇÃO EM BIOINFORMÁTICA. *Farlon de A. Souto, Ana L. C. Bazzan* (Instituto de Informática, Departamento de Informática Teórica, UFRGS).

Através do crescente desenvolvimento de duas Ciências, Biologia e Computação, verificou-se que associar as abordagens e modelos propostos em cada uma traria vantagens mútuas caso se optasse por chegar a um grau forte de interdisciplinaridade. Nas duas últimas décadas, o enfoque biológico na área de engenharia genética tem sido muito intenso, trazendo consigo desafios de mais variada complexidade, requerendo soluções para o grande volume de dados existente, já em formato digital em bases de dados públicas, e para a automação de extensas tarefas executadas sobre estes dados. Uma das dedicações da Ciência da Computação, no âmbito da Inteligência Artificial, é a área de Sistemas Multiagentes, podendo utilizar-se do paradigma de Distribuição de Conhecimento. Este trabalho propõe um sistema multiagente, independente de plataforma de software, capaz de anotar automaticamente informações referentes às lacunas das grandes bases de dados de proteínas, um trabalho humanamente inviável pela alta demanda de tempo e de especialização. Isso é feito mantendo uma base de conhecimento, constituída de regras geradas no treinamento dos agentes por quatro algoritmos indutores, em um formato padrão, possibilitando a troca de mensagens entre os agentes com o objetivo de chegar ao conjunto mais eficiente de regras para efetuar a anotação.(CNPq).