

312

**CONCEPÇÃO DE UM AMBIENTE COOPERATIVO PARA DOCUMENTOS MULTIMÍDIA UTILIZANDO TECNOLOGIA DE WORKFLOW.** *Niccholas Rodriguez Vidal, Tharso de Bittencourt Borges, Cassiano Bergmann Maciel, Tiago Telecken, José Valdeni de Lima (orientador),*

*Nina Edelweiss (orientadora)* (Departamento de Informática Aplicada, Instituto de Informática, UFRGS)

Devido a seu constante desenvolvimento e a sua progressiva disseminação em anos recentes, a Web tornou-se um ambiente favorável para a publicação de documentos multimídia com fins educacionais. Assim, é essencial melhorar o processo de elaboração de material didático para a Web. A fim de tornar mais eficiente este processo, decidiu-se criar um ambiente cooperativo para a edição de documentos multimídia, utilizando conceitos de *workflow* para coordenar a edição e a distribuição de tarefas. Numa primeira etapa, foi criado um editor gráfico de *workflow* que estende as funcionalidades do Amaya, um editor de documentos para a Web. Este editor gráfico gera um arquivo XML que pode ser analisado por uma máquina de *workflow*, ainda a ser implementada. Esta máquina de *workflow*, por sua vez, poderá construir, executar e coordenar um ambiente cooperativo para a autoria de um curso na Web. O ambiente proposto está sendo totalmente baseado em ferramentas e padrões abertos, como Amaya, XML, SVG e WIDE. (CNPq-INRIA-UFRGS).