

012

ENERGOS UM AMBIENTE VIRTUAL PARA EDUCAÇÃO AMBIENTAL. Paulo Rafael Xavier, Roberto Costa Araujo, Marcelo Leandro Eichler e José Cláudio Del Pino (Área de Educação Química Instituto de Química, UFRGS)

Energos é um ambiente virtual de aprendizagem modelado e implementado pela Área de Educação Química do Instituto de Química da UFRGS, no qual se desenvolvem, numa perspectiva interdisciplinar, assuntos voltados à educação ambiental, cuja distribuição é gratuita via internet. O programa utiliza uma estratégia de resolução de problemas para abordar alguns conceitos da química e do meio ambiente relacionados a este tema gerador. O eixo temático do projeto, são os meios de produção de energia elétrica e seus impactos ambientais e sociais. O principal objetivo é propiciar um espaço para debates que possam contribuir para a educação científica do cidadão usuário, visando à inter-relação de ciência, tecnologia e sociedade. Para atingir esse fim foi utilizado o artifício da simulação, sob o desenho de cenários, implementada em tecnologia Java. Esta tecnologia foi escolhida em virtude de sua portabilidade (multiplataforma) com o intuito de atender aos diferentes sistemas operacionais disponíveis. Independente da possibilidade de alguma correspondência com a realidade, o problema ambiental que é apresentado é uma representação. Os problemas ambientais estão descritos em um mapa no qual estão associadas informações como qualidade do ar, velocidade e direção dos ventos, radiações de fundo e radiação solar. Constam também atividades modulares, apoiadas também por mapas e independentes ainda que relacionadas, sobre problemas ambientais decorrentes da geração de energia elétrica (carboelétrica, termonuclear e hidroelétrica). Estas geram os ambientes virtuais integrantes de *Energos*, denominados Carbópolis, Carboágua, Cidade do Átomo, Cidade do Vale Rochoso.(CNPq, FAPERGS, PROCEMPA)