

TAREFA: UM ENFOQUE BASEADO EM TAREFAS PARA A ENGENHARIA DE REQUISITOS DE SISTEMAS INTERATIVOS. *Gustavo Neuberger, Marcelo S. Pimenta* (Departamento de Informática Aplicada - Instituto de Informática – UFRGS).

Cada vez mais, o desenvolvimento de sistemas interativos tem se tornado uma tarefa mais complexa, requerendo o trabalho conjunto de uma equipe de diversas áreas do conhecimento humano. Entretanto, é reconhecida a dificuldade de comunicação e integração entre membros de equipes multidisciplinares. Contudo, nos apresenta de forma clara a necessidade de uma perspectiva não só multidisciplinar mas sim interdisciplinar. Este trabalho busca uma integração interdisciplinar das áreas de Engenharia de Software (ES) e Interação Homem-Computador (IHC). O desenvolvimento de sistemas interativos é visto apenas como um acréscimo de uma interface ao sistema final pronto pela ES e como uma adição de mais funcionalidade a uma interface pela IHC. Baseada na integração dos principais conceitos de ES e de IHC, surge a abordagem TAREFA (Task Analysis based Requirements Engineering Framework), concebida para sistematizar a Engenharia de Requisitos de Sistemas Interativos. Este trabalho tem como objetivos o desenvolvimento de ferramentas que permitam a aplicação dos conceitos de TAREFA. Uma das ferramentas desenvolvidas foi um software que permitisse o uso de uma linguagem hipertexto centrada no usuário (LEL – Language Extended Lexicon); e outra foi um editor de Tabelas UAN (User Action Notation), uma notação orientada a tarefas e ações do usuário, desenvolvida para descrever o projeto de interfaces de manipulação direta. Finalmente, o trabalho visa apresentar a necessidade de integração entre estas duas ferramentas, de forma que seja possível uma geração automática da interface final pronta, baseada na descrição da interação do usuário com o sistema. (CNPq – PIBIC - UFRGS).