

008

**GUIA DE AJUDA INTERATIVO DOS SIMULADORES DO LABORATÓRIO DE ENSINO DE TEORIA DA COMPUTAÇÃO.** *Ingrid de Vargas Mito, Tiarajú Asmuz Diverio* (Laboratório de Computação de Alto Desempenho, Instituto de Informática, UFRGS)

O estudo sobre o desenvolvimento de ferramentas instrucionais para o ensino de Teoria da Computação, tem sido um dos temas presentes nas pesquisas desenvolvidas pelo Grupo de Matemática da Computação da UFRGS. Nos últimos anos, no Salão de Iniciação Científica, foram destaque os trabalhos que descreviam os simuladores da máquina de Turing e da máquina de Post. Eles são ferramentas que visam emular as máquinas abstratas de Turing e de Post, para auxiliar o processo de ensino-aprendizagem da Teoria da Computabilidade e da noção de algoritmo/programa. Os simuladores são módulos de um ambiente de ensino que está sendo proposto. Nesse trabalho, está sendo apresentado o *Guia de Ajuda Interativo*, que é outro módulo do ambiente que tem por finalidade ajudar os alunos de forma mais interativa a utilizar essas ferramentas. Esse guia foi definido e implementado utilizando-se a ferramenta de animação gráfica flash. Ele explica de forma simples, rápida e clara as noções básicas de como utilizar os simuladores. Sendo, o flash uma ferramenta gráfica compatível com a WEB, o guia interativo ficou de fácil acesso a todos os usuários dos simuladores. Inicialmente, o Guia de Ajuda Interativo abrange o módulo do simulador da máquina de Turing, integrando os três ambientes existentes: editor de programas-Turing, computações orientadas por grafos e computações orientadas por transições. O Guia de Ajuda Interativo se constitui em mais uma das ferramentas que virão a compor o ambiente integrado do Laboratório - de uso presencial - e, futuramente, será disponibilizado na WEB, para auxílio ao ensino presencial e remoto. A validação desse trabalho será feita pelo próprio grupo e pelos alunos da disciplina de Teoria da Computação.(CNPq-PIBIC/UFRGS).